電撃攻略王 DENGEKI
ゲームボーイカラー
GAME BOY COLOR
完全攻略ガイド
●『牧場物語』を初めてプレイする人も安心。わかりやすさバツグン!
●ぜったいスゴイ牧場が作れる攻略法がたくさん!
電撃オリジナル「牧場なんでもシール」付き
ぼくじょうものがたり ジーピースリー
牧場物語GB3
ボーイ・ミーツ・ガール
電撃NINTENDO64 特別編集

電撃攻略王

ゲームボーイカラー

GAME BOY COLOR

完全攻略ガイド

ぼくじょうものがたり ジーピースリー

牧場物語GB3

ボーイ・ミーツ・ガール

特別編集

BOKUJOU MONOGATARI
ぼくじょうものがたり ジーピースリー
牧場物語GB3
ボーイ・ミーツ・ガール
完全攻略ガイド

CONTENTS もくじ

牧場生活入門ガイド

牧場生活を始めよう！……4
主人公紹介　男の子……6
主人公紹介　女の子……8
パートナーといつも一緒！……10
パラメータを知ろう……12
かわい～いペットたち……14
島で遊ぼう!!……16
本土を探検!!……19

牧場生活攻略ガイド

作物を育てよう！……24
動物を育てよう！……34
天気を知ろう！……42
ミニゲームで遊ぼう！……44

牧場生活イベントガイド

イベントを楽しもう！……48
季節・時間でおきるイベント……48
条件によっておきるイベント……51
友好度によっておきるイベント……54
パートナーとのイベント……56
<男の子編>……57
<女の子編>……62
エンディングのすべて……68
大攻略テクニック……72

コロボックルだより

1. スッゴイ裏ワザを特別に教えてあげるのー!!……22
2. 通信交換すると楽しさ100倍なのー!!……46
3. みんなのお話こっそり聞いてみたのー!!……80

牧場生活データガイド

装備アイテム……82
その他のアイテム……84
種……86
動物の値段……87
魚……88
依頼内容……90
出荷額……93
プレゼント……94

牧場生活
入門ガイド
ゲームを始める前に、知っておきたい情報をまとめたよ！　まずはココを読んで牧場の基本を知ろう！

牧場生活を始めよう!

ゲームの舞台となる、牧場周辺を紹介するよ。主人公とパートナーが毎日を過ごす、ゲームの中心となる場所だ！

1.自宅

主人公とパートナーが暮らす家だ！

自宅にはベッドや電話、いろんな本が入った本棚などがあるよ。春から秋の晴れた日は、ドアを開けるとスズメが見られることも。

ヘソクリ発見!!

➡だんろを調べると、パートナーのヘソクリ1000Gが見つかるぞ！

2.畑

野菜や花でいっぱいにしたいね！

自宅のあるマップから、畑へ移動できる。ここで作物を育てるのだ。左にある川ではジョウロの水をくんだり、釣りをすることもできるよ。

宝の山!?

⬅土を耕すと、コインやドル袋、力の木の実が出てくるぞ。ときにはモグラが出てくることも。

3.小屋

各部屋ごとに小屋があるよ！

動物の絵が表す通り、左から馬、牛、ニワトリ、羊の小屋だよ。それぞれ2つの部屋と専用の牧草地があって、最大8体まで飼うことができるぞ。

⬅動物の数だけエサ箱にカイバを入れよう。数さえあっていれば、手前の部屋でも奥の部屋のエサ箱でもOK。

ニワトリ小屋

奥の小屋から牧草地へ

エサ箱

カイバ入れ

ふ化台

牛・羊・馬小屋

奥の小屋から牧草地へ

4.温泉

手作りの温泉なのだ!!

温泉予定地をスコップで掘ると、お湯が出てくる。すべて掘って一晩たつと、温泉が完成するのだ。温泉は体力の回復ができるので、早く完成させる価値アリだよ。

掘りまくれ〜

⬅落ちているスコップで、おなじところを3回掘るとお湯が出るのだ。

完成！

➡1回温泉につかるたび、体力が50ポイント回復するぞ。

5.出荷倉庫

収穫物を入れておこう！

収穫した作物や魚を、それぞれ各99個まで保存しておける倉庫だよ。入れた収穫物は、10日たつとくさってなくなってしまうものがあるので、早めに出荷するようにしよう。

カブ　52 コ

⬆入るだけで、リュックの中身が倉庫に入るよ。

知っ得MEMO

「秘密の花だん」のヒミツとは？

自宅前にある大きな花だん。実は、力の木の実をゲットすると花が咲く花だんなのだ。力の木の実は、1つ入手するごとに体力値が10ポイント増えるアイテム。花の数で今の最大体力値がわかるぞ。

⬆入手できる力の木の実は全部で10個。花も10個咲くよ。

シリーズではおなじみの男の子。今回は牧場マスターとして、女の子をサポートするぞ！

男の子は、主に畑仕事を担当するよ。女の子よりも体力値が高いことを生かして、作物づくりにバリバリはげもう。思い通りの畑をつくり、作物の成長を日々楽しめるのが男の子主人公の特権だ！

⬅畑の形も自由自在！こ〜んな変形畑だって作れちゃうぞ！

☆最初から持っているアイテム☆

畑作業に役立つアイテムが中心。最初から種を持っているのがありがたい。所持金は1000Gと少なめ。

カマ　LV1	ミラクルグローブ	
クワ　LV1	カブの種×1	
オノ　LV1	ジャガイモの種×1	
ハンマー　LV1	アスパラガスの種×1	
ジョウロ　LV1	所持金	1000G

☆体力☆

女の子と比べると1.5倍多い。かなり働くことができる。

体力初期値	体力最大値
150	250

☆男の子は使えないアイテム☆

動物に関するものや愛情度を上げたり収穫するためのアイテムは、いっさい使えないよ。

ブラシ
シャンプー
乳しぼり器
バリカン

男の子でレッツプレイ!!

パートナーの読める本が多い!!

購入することで、パートナーに作業を覚えさせせることができる本。実は、パートナーである女の子用の本が圧倒的に多いのだ。かなり得した気分です！

⬆➡30000Gもするチーズメイカー。同じ作業を、チーズの本ならたったの1600Gで、できるようになっちゃう！

多少のムリはへっちゃらだい!!

男の子は体力値が高いうえに、疲労度が上がりにくい。つまり、かなりの作業をしても、倒れたり病気になりにくいのだ！　ガンガン働いちゃおう！

⬅ホントは危険な雨の日の作業だけど、男の子ならへっちゃら!?

結婚後子供が産まれるよ!!

結婚した後も、続けて遊べるのは男の子だけ！　愛情度が高ければ、子供ができることも……。長〜くハッピーライフを楽しみたい人は、男の子を選ぶことをオススメするよ！

みずき
パパ、おしごと がんばってネ！

⬅子供はふたりまで産まれるよ。ますますがんばらなくちゃね！

最初っからけっこうハードかも!!

ゲーム開始後しばらくは、畑での作業が中心。そう、主人公である男の子ががんばって働かないと、種や動物を買うことができないのだ。牧場を発展させるためには、しばらくは忙しいぞ。

⬅作物の出荷が、貴重な資金源！　できるだけたくさん作りたいね。

主人公紹介 女の子

お父さんが残した、島の牧場を建て直すため大奮闘するよ。とってもがんばりやさんなのだ！

ちょっぴりか弱いのが魅力!?

動物たちの世話を主に担当するよ。体力値がやや低めなので、畑仕事の手伝いや牧草地づくりなどの力仕事はちょっと苦手。最初のうちはすぐ疲れちゃったりするけど、そこがまたかわいいぞ。

⬅力の木の実を見つけて、体力値アップ。がんばれ女の子!!

最初から持っているアイテム

メスの大牛を持っていて、1日めからミルクを収穫できるのがうれしい。所持金が多いのもマル！

カマ　LV1	ブラシ	
クワ　LV1	乳しぼり器	
オノ　LV1	エサセット	
ハンマー　LV1	大牛(メス)1頭	
ジョウロ　LV1	所持金	2000G

体力

女の子だから、男の子よりも少し低めの数値。

体力初期値	体力最大値
100	200

女の子は使えないアイテム

男の子とは逆に、畑仕事にベンリなアイテムは使えないようになってるよ。

ミラクルグローブ
レベルアップアイテム
※女の子のカマ・クワ・オノ・ハンマー・ジョウロはいくら使ってもレベルアップしないのだ！

女の子でレッツプレイ!!

自分のペースで作業できるのだ!!

季節や日数が関係する畑作業と違って、動物はお金と牧草地があればいつでも買える。仕事になれてきたら1体ずつ増やしていく、というペースで遊べるのだ！

⬆➡最初のうちは、仕事に追われててんてこまい!! 生活が安定してきたところで、オス牛を購入しよう。

新鮮な気分で遊べるよ！

『牧場』シリーズの中でも、動物の世話を中心にプレイできるのは今作が初めて。いつもとはちょっぴり違う牧場生活が送れるはずだよ！

⬅本土の人との会話も、男の子とは違うメッセージが聞けるのだ！

動物がガンガン育つ!!

なんと、愛情度の上がり方が男の子の2倍。すごいスピードで、愛情度のハートが増えていくよ。しかも、ニワトリは1羽につき2つもタマゴを産む！

⬅質のいいミルクやウール、金のタマゴをたくさん出荷できる！

雨の日や雪の日も仕事だよ〜

雨の日は、畑仕事の水やりをしなくてラッキーだけど、動物の世話に休みはナシ！ 動物たちがふきげんになったり病気にならないように、1年中毎日世話をしなくちゃならないのだ。責任のある仕事だよ。

⬅数が多いとさらに大変！ う〜ん、でもかわいいからがんばらなきゃね！

パートナーといつも一緒!

主人公と毎日を過ごすパートナー。男の子パートナー、女の子パートナーそれぞれの仕事ぶりを紹介するよ！

畑仕事が得意だよ!!

女の子主人公のパートナーは男の子。主人公の出した指示にしたがって、畑仕事をしてくれるよ。1日1つの仕事しかしてくれないから、種まきなどのラクな作業は主人公がするといいぞ。

⬅信頼度が低いうちは、水やりもなんだか中途半端！最初はがまんだ。

整地

石や草を取りのぞいてさら地にするよ。耕した部分もさら地にしてしまうので注意！

種まき

耕した部分に種をまくよ。その季節の種を持っていないと、このコマンドは選べない。

耕す

3×3マスの決まった部分を耕すよ。本を買えば、3種類に耕せるようになるぞ。

水やり

3×3マスの決まった部分に水をまくよ。それ以外の場所には、絶対まかないのだ。

収穫

収穫可能な作物を収穫してくれる。収穫したものは、出荷倉庫に入れられるぞ。

AUTO

耕す・種まき・水やりなど、1度に複数の作業をしてくれる、おまかせコマンド。

耕す場所に注意!!

パートナーに「耕す」の指示を出したとき、作業をしてくれるのは下の3×3マスの部分だけ。ほかのマスは耕してくれないのだ。

⬆ほかのところを耕しておくと……。

➡種をまいても、水やりしてくれないぞ。

⬆種があれば、月末でも種まきしてしまうのが困りもの。

動物の世話ならまかせて！

男の子主人公のパートナーは女の子。動物のエサやりや収穫をしてくれるよ。指示を出すことで信頼度がアップするから、なるべく早く動物を購入して毎日指示を出してあげよう。

⬅小屋に入ると、作業内容の報告が聞けるよ。

飼育　エサやり、放牧、ブラシかけ、シャンプーなど、収穫以外の作業をするよ。

収穫　ミルク・タマゴ・ウールを収穫。収穫したものは、出荷倉庫に入れられるよ。

おまかせ　飼育と収穫をしてくれるおまかせコマンド。信頼度が20以上になると選択OK。

本を購入する前に！

パートナーに「チーズの本」などの本を買うと、収穫したミルクをチーズに変化させるよ。でも、ミルクやウールを100個出荷する前に本を買うと、バターメイカーなどのメイカーアイテムがなかなか販売されなくなってしまうのだ。メイカーがほしい人は気をつけよう。

➡メイカーアイテムは、それぞれ100個出荷すると店に登場。

知っ得MEMO

パートナーの信頼度をあげてラクしちゃおう!!

最初は、なかなか指示通りに作業をしてくれないパートナー。だけど、指示を出すたびに信頼度がアップして、カンペキに仕事をしてくれるようになるのだ！

信頼度	作業の出来高
1～19	30%
20～69	70%
70以上	100%

⬅信頼度70以上になれば、どんな作業もこなすよ！

信頼度が低いとき 作業のコツ!!

信頼度が低いうちは、パートナーに頼りきるのはダメ。うまく工夫して、上手に指示を出そう！

⬅自分で種をまいてから水やり指示。

⬅飼育より、収穫をお願いしよう。

パラメータを知ろう

主人公やパートナー、村人たちにはさまざまなパラメータがあるよ。よ～く読んで牧場生活を楽しく快適に過ごそう!

〈主人公のパラメータについて〉

主人公のパラメータを知らなきゃ、話にならない！ 体力・疲労度の2つパラメータがあるぞ。

体力　作業に必要なパワーの源だ!!

牧場生活の中で、体力はもっとも基本的なパラメータ。クワやオノなど、装備アイテムを使うたびに減っていき、0になると作業ができなくなってしまうぞ。

体力残り　60ポイント → 40ポイント → 20ポイント → 0になると…

汗ふき → 肩で息をする → 座りこむ → 倒れる

体力を回復させるには…

20ポイント

食事をする!

昼と夜6時の食事で、それぞれ＋20ポイント。

50ポイント

温泉につかる

温泉を完成させていれば、いつでも回復可。

20～MAX

食堂で食事する

食堂の食べ物で速効回復しちゃおう！

全部

ねむる

どんなに疲れても、ベッドで眠れば全回復!

疲労度　病気をひきおこすイヤ～なパラメータ!

体力値とは逆に、疲労度はアップすると困るパラメータ。上がりかたは、男の子と女の子で少し違うよ。

➡その日1日、なにもできないのだ。

病気発生の計算式	
男の子	$\frac{体力値}{10}+10<疲労度$
女の子	$\frac{体力値}{10}<疲労度$

疲労度の上がりかた

➡女の子は雨の中、大きな石をこわすと＋6。

男の子 雨の中で装備アイテムを1つ装備するごとに、疲労度が＋1される。

女の子 雨の中で1つの装備アイテムを1回使うごとに、疲労度が＋1される。

〈パートナーのパラメータについて〉

主人公に対する、愛情度と信頼度の2つのパラメータが設定されているよ。

愛情度 UPするほどラブラブに…♥

愛情度が高くなるほど、パートナーとのいろいろなイベントが見られるよ。愛情度は、プレゼントすると上がっていくのだ。

⬆最初は、話しかけてもそっけないパートナー。

⬆愛情度が高くなると、ラブラブなセリフに！

信頼度 作業の進み具合が変わるよ！

パートナーに指示を出すとアップする信頼度。上がれば上がるほど、指示通り作業をしてくれるのだ。

仕事を頼むとUP!

➡毎日指示を出して、早く信頼度を上げよう。

カンペキ!!

⬅これなら、すべてを任せられるね！

エンディングにも関係してくる!!

➡グッドエンドには、信頼度30ポイント以上必要！

〈その他のキャラクターのパラメータについて〉

村や本土の人には、主人公に対する友好度というパラメータがあるぞ。

友好度 みんなと仲よしになろう!!

愛情度と同じく、プレゼントで友好度をアップさせることができるよ。友好度によっておきるイベントもあるから、あなどれないのだ！

プレゼント攻撃だ!!

⬅友好度イベントが起きるのは、ビリー、エルザ、カリン、ルーカス、ルキア、レイラの6人。

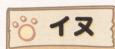
プレゼントしたけれど…

⬅変なものをあげると、友好度が下がっちゃうぞ。

イベントで…

➡イベントの進めかたによって、上下することも。

かわい～いペットたち

どのペットと過ごすかによって、牧場生活で出来ることや、楽しみかたが変わるよ。じっくり考えて選ぼう！

イヌ　ペットといえばやっぱりイヌでしょ!!

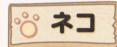
家の外に放しておくと、放牧中の動物たちを守ってくれるイヌ。大型犬・中型犬・小型犬の3匹から選ぶことができるよ。サイズによる役割の違いはないから、好きなイヌを選ぼう。

←牧場中をかけまわり、番犬として活躍するぞ。

どれがスキ？

大型犬

中型犬

小型犬

ネコ　たま～にひろい物をしてくる、きまぐれネコちゃん！

ネコは、黒ネコ・白ネコ・三毛ネコの3匹から選べるよ。イヌのように動物たちを守る力はないけれど、外に放しておくとときどき種をひろってくることがあるのだ。期待して待て！

←ネコを飼っていると、専用イベントがおこるぞ。

黒猫

三毛猫

白猫

ゲット！

リュウセイバナのたね　1コ

↑種の画面を見ると、買った覚えのない種が！

ブタ 牧場シリーズのNEWフェイスだよ!!

⬆コロコロしていて、かわいいブタくん。外に放しておこう。

イヌと同じく、放牧中の動物たちを守ってくれる牧羊豚だよ。『牧場』シリーズには初めて登場する動物なのだ。

タカ 大きなつばさで、広い空をかけめぐる!!

⬆外に放しておくと、どこからか種をひろってくるのだ。

タカはネコと同じく、ときどき種をひろってきてくれるぞ。ちょっと変わったペットが飼いたい人は、タカを選んでみては？

ネコ タカ がひろってくる種

種をひろう確率は10%。10日間で1個位の割合で、下の表の種が入手できるよ。

春	夏	秋	冬
1〜10日 アスパラガスの種	1〜10日 スイカの種	1〜10日 サツマイモの種	1〜10日 小麦の種
11〜20日 ユキワリグサ種	11〜20日 リュウセイバナの種	11〜20日 マンゲツソウの種	11〜20日 米の種
21〜30日 サクラモドキの種	21〜30日 スイセイソウの種	21〜30日 ハルマチグサの種	21〜30日 牧草の種

島で遊ぼう!!

主人公の牧場がある小さな島。いろんな人たちが暮らす村や、自然がいっぱいの場所をくわしく紹介するよ。

1.村

みんなが暮らす平和な村だ！

島にある唯一の村。曜日によって出現するキャラクターが変わり、月・木曜日は港から本土へ行く船に乗れるよ。ちなみに、村人の家には、どうやっても入れないのだ。村を歩いているので、会話はできるぞ。

キャラクター紹介

村に登場するキャラクターは６人。知っていると牧場生活がもっと楽しくなる、みんなのヒミツ情報を大公開！

エルダー

雨以外は毎日村にいる、のんきで楽天家な村の長老。雨の日は湿気が多くて関節が痛くなるので苦手とか。

エルザ

両親の形見の船で、男の世界である漁に出ている勝ち気な女の子。木・土・日曜日に村にいるよ。

カーク

連絡船の船長をつとめる海の男。船を出す月・木曜日にあらわれるよ。娘のカリンにはかなり甘いらしい。

ビリー

水・金・日曜日に村に出現。クールでニヒルな渋い男をめざしているぞ。漁師仲間のエルザとは幼なじみ。

ベグビー

秘湯「島の湯温泉」の経営者。作家などの長期滞在者がよく訪れているようだ。水・木曜日以外は村にいるよ。

カリン

小さいころハチに刺されて以来、昆虫が大キライ。話をされるのもイヤだとか。月・水・木曜日に出現。

2.草原

自然がいっぱいだよ！

春は木イチゴ、夏はサクランボ、秋にはキノコが収穫できる、自然がいっぱいの草原。主人公を動かさずにじっとしていると、キツネやリス、ウサギが出現することがあるぞ。

←1つ30Gで出荷できるよ。パートナーや村人にプレゼントするのもいいかも。

※🍒はサクランボ、🍄はキノコが生える場所だよ。木イチゴはマップ上の赤い部分にあるよ。

3.樹海

1度入ったら出られない!? 不思議な森

木がうっそうと生い茂る、迷路のような樹海。1度中に入ると、泉に出るまで外へ出られないのだ。泉では釣りができ、この世に一匹しかいないイズミノヌシが住んでいるぞ。

←法則はあるけれど、適当に樹海を歩いても泉に出るので安心して。

→泉から出るとこの画面になる。下へ進めば樹海から出られるよ。

4.ガケ

ながめのよい 絶景ポイント!!

静かでながめのよいガケは、イベントでの待ち合わせによく使われる場所だよ。海が真下にあるという、ちょっぴり危険な場所なので、雨の日は来ることができないのだ。

←海のむこうの島まで一望できる、絶景ポイントなのだ！

→イベント「打ちあげ花火」の待ち合わせ場所。ここからなら、花火もよ〜く見えるよね。

5.山

ねむりから覚めた休火山

最初はなんでもない山だけど、2年めの春に突然噴火してそのすがたを変化させるよ。マップが広くなり、今まで行かれなかった鍾乳洞に行かれるようになるのだ。

噴火前

⬅ホントになにもない、噴火前の休火山。

噴火後

⬆➡噴火前の、緑はどこへ？　大きな石がゴロゴロ転がる噴火後。

鍾乳洞

⬅右側の黒い部分に、コロボックルがかくれているぞ。

知っ得MEMO

自家用船で海底洞くつをめざそう!!

➡海で迷ったときは、赤いマークを探そう。マークの方へ進めば島へもどれるはずだよ。

イベントで自家用船を入手すれば、自由に海へ出られるようになるよ。海では釣りができるのはもちろん、決まったルートで進むと、人魚のマーメイが住む海底洞くつへ行くことができるのだ。そのルートは、イベント「メッセージ・イン・ア・カプセル」のマーメイからの手紙を読むと知ることができるぞ。

⬅こんなところに、人魚が住む洞くつがあるなんてビックリ!!

海底洞くつへの行きかた

最初の海の画面から下に向けて1回画面を切りかえた後、左→左→上→上→上→右の順に画面を切りかえるとたどりつくよ。

マーメイ

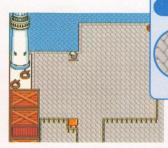
人間に興味があり、誰かと友だちになりたいと思っている人魚。主人公がその友だち第1号になるよ。

本土を探険!!

ショッピングセンターやシアターがある、とてもにぎやかな本土。牧場で必要なアイテムは、すべてここでそろうのだ。

1.港

船が行きから本土への出入口！

カークの連絡船、自家用船のどちらで本土へ行っても、まずこの港に到着する。毎週火・土曜日は朝市がおこなわれているぞ。

ジョー

長老エルダーの息子で、ビリーのお父さん。足を痛めて漁ができなくなり、本土へ仕事を求めに来ている。

➡連絡船の発着はPM6時まで。だけど、時間を過ぎても待っていてくれるのだ。

朝市でまるもうけ!!

火曜日と土曜日のAM6時～AM9時にジョーに話しかけると、朝市に参加できるよ。買い物客のほしがっているものがリュックに入っていれば、売ることができるのだ。どれでも1つ500Gで買いとられ、有名度も10アップするぞ。

なつかしのあのキャラが…！

ロゼ
ありがとうございます。
それでは、がんばってくださいね。

⬅5人やってくる買い物客は、前作のGB版に登場したキャラクターなのだ。

⬅リュックにいろんな収穫物を入れて参加しよう。売れなかったときのために、セーブしておくといいよ。

どれでも1つ500G!!

➡通信交換で入手できる花以外なら、石や雑草が売れることもあるぞ。

2.ショッピングセンター

品ぞろえ豊富！ 見てるだけで楽しいよ！

営業時間はAM9時〜PM9時で、さまざまなアイテムが売られているよ。季節が変わったり、条件をクリアすることで品ぞろえが変わるので、すみずみまで、よ〜く見てみよう。

花屋 その季節にまける、野菜や花の種が売られているよ。一番お世話になるお店かもね。

食堂 体力が回復する、4種類の食べ物が買えるよ。でも、お持ち帰りはできないので注意！

道具屋 牧場生活に役立つもの、そうじゃないもの…とにかく、さまざまなものが売られているぞ。

本屋 パートナーの作業が増える本や、島や本土の情報がわかる本などが売られている。

↑2階へ

1階へ↓

↑とくに、いろんな品がならぶ道具屋は要チェック！

キャラクター紹介

ルキア

花屋の店員。植物学者の卵で、心をいやす花を育てることに、生きがいを感じている。

ルーカス

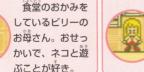
商売上手な、道具屋の店員。パンクロックの次に、発明や機械いじりが大好き。

クロエ

食堂のおかみをしているビリーのお母さん。おせっかいで、ネコと遊ぶことが好き。

レイラ

本屋のアルバイト。自分がいつもハデに見られるため、ハデなことや目立つことは苦手。

知っ得MEMO

冬のバーゲンセールをねらえ！

冬20日〜30日、ショッピングセンターと牧場組合の動物以外の全アイテムが、半額で買えるぞ！

➡半額はかなりお得！高いものは、この時期に買うのがかしこいよ。

3.牧場組合

動物や米・小麦のことならここ！

主に動物に関するアイテムがそろっている牧場組合。出荷の依頼を受けることもできるよ。営業時間はAM9時～PM6時まで。

動物課 動物の売買や、動物の飼育に必要なアイテムを買うことができる。

穀物課 牧草・米・小麦の種と、畑作業に役立つアイテムが売られているよ。

預金課 所持金を10000G単位で預けられる。いくら預けても利子はつかないのだ。

出荷の依頼を受けたり、牛を品評会に、馬を競馬場に出すことができるよ。

⬅受けたい依頼内容が出るまで、何度も話を聞こう。

4.水族館

魚たちをながめてちょっとひと休み!!

AM10時～PM6時まで営業。コイとヘラブナしかいない、さびれた水族館。釣った魚を受付のコージーにプレゼントして、種類を増やしてあげよう。

⬆水槽を調べると泳いでいる姿が見られるぞ。

コージー

水族館の経営者。水槽にすべての魚がそろって、水族館がにぎわう日を夢見ている。

5.シアター

5つの映画やおしばいが見られるよ!!

ゲームとは関係ない、お楽しみ施設。季節が変わるごとに、ローテーションで上映内容が変わるよ。お金と時間に余裕があるなら、のぞいてみては？

上演品目

仲良しマオマオ
⬇
山奥の停留所
⬇
村一番の怠け者
⬇
いつかきっと
⬇
漫才

⬅チケットは1500Gで、上映時間は2時間。AM11時～PM9時まで営業してるよ。

コロボックルだより PART.1

スッゴイ裏ワザを特別に教えてあげるのー!!

ぼくコロボックル!!　なんと裏ワザを見つけちゃったのー。これで、もっともっと牧場生活が楽しめると思うのー!!

所持金99999Gと、種を全種類99個ずつ持ってスタート!!

なんでもできちゃうゾ!!

なんと、所持金と種を最大数持ってゲームが始められる裏ワザを発見！　方法は主人公の名前と血液型を下のように入力するだけ。これで余裕の牧場生活が送れるぞ！

女の子
名前 クレア
血液型 AB型

男の子
名前 うめきち
血液型 B型

⬆牧草地をつくりまくって、動物をいっぱいに!!

➡1年めから穀物作り！

エンディング後サウンドテストが楽しめるよ!

みんなにもためしてほしいのー!!

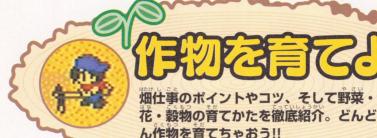
サウンドテストは、グッドエンドを迎えた人だけが楽しめる、うれしいおまけモード！　エンディングで、ゲームを続ける選択をしよう。すると、シアターでサウンドテストができるようになっているのだ！

⬆シアターのとびらを調べると……。

⬅サウンドテストの画面に！

牧場生活
攻略ガイド→
作物作りから動物の飼育まで、牧場生活に役立つ攻略テクニックを教えるよ！

作物を育てよう!

畑仕事のポイントやコツ、そして野菜・花・穀物の育てかたを徹底紹介。どんどん作物を育てちゃおう!!

畑作りは牧場生活の基本!!

なんといっても、畑で作物を育てるのは牧場生活の基本中の基本！　育てて出荷して、また種を買って出荷して……を繰り返して、まずはお金を増やすのだ。収穫した作物は牧場の出荷倉庫に入れ、牧場組合へ電話すると出荷できるぞ。いろんな作物があるから楽しくできるよね。

⬅とにかくどんどん畑を作って、いろんな作物を育てるのだ〜!!

グッドエンディングへの 出荷目標 300個

グッドエンディングを迎えるための最低出荷数は300個。普通にプレイしていれば、全然苦じゃないクリア目標だぞ。また、出荷物には動物たちから収穫できるミルクやタマゴもふくまれるよ。

⬅ざっと種34袋分の作物を出荷すればよい計算。

開たくから出荷するまで

石や雑草を取りのぞく土地の開拓から、収穫した作物を出荷するまでの流れをカンタンに説明するぞ。

開たく

⬆まず、石や雑草を取りのぞいて、さら地にしよう。

耕す

⬇クワで耕そう。3×3の形に耕すのが基本形。

種をまく

⬆耕した土に種まき。種1つで、3×3マスにまける。

水やり

⬇水をやった日だけ成長するよ。毎日忘れずに！

収穫

⬆すでか、ミラクルグローブを装備して収穫しよう。

出荷

⬇収穫したら出荷倉庫へ。自宅の電話で出荷しよう。

畑のかたちにこだわってみよう!

土を耕して作る畑は、3×3の形が基本形。だけど、違う形にしてもちゃんと作物を育てることができるよ。たとえば男の子なら、ジョウロがLv3になったとき水やりが簡単な「コの字型」、女の子なら収穫作業がラクになる「二の字型」がオススメ。これを基本に、違う形にするのもいいね。自分が作業しやすいオリジナルの畑を作ることも、作物づくりの楽しみのひとつ。いろんな形をためしてみよう!

⬅男の子主人公なら、とんでもない形にチャレンジしてみてはいかが?

➡なんども収穫できる夏の野菜は、こんな一直線畑にすると水やりや収穫がしやすいよ。

いろんな畑のかたち

3×3マス型

一番種のムダがない形だよ。だけど、芽が出ると真ん中に水やりできないのが難点。

⬆真ん中は、全部収穫した後に育てればムダなし!

コの字型

種は1、2個ムダになってしまうけれど、すべてきれいに収穫できる形。後でひとつ残るのがイヤな人に。

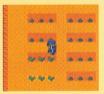
⬆種2つをムダにする、「コの字」にしても。

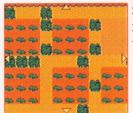
二の字型

種を3つムダにしてしまう型。だけど、移動しやすいのですべての作業がスピードアップする形なのだ。

⬆とにかく、まっすぐ進みながら作業ができる!

女の子注目!!
check! check! check! check! check!

パートナーの達人ワザでムダなし収穫

畑作業を、すべてパートナーにまかせている女の子主人公に裏ワザを伝授! いろんな畑の形があるけれど、パートナーは3×3マスの真ん中も、水まきや収穫ができちゃうのだ。これぞまさに、牧場マスターの達人ワザ!? これなら種のムダもないし、真ん中だけ成長しないで残っちゃうこともないよ。

⬅どんな作業だって、パートナーの手にかかれば、お茶のこサイサイ!!

畑を荒らす動物たちに注意!!

自然や動物がいっぱいのこの島には、畑を荒らす野犬もひそんでいるよ。野犬は毎日やってきて、種をまいた畑の一部を耕す前の土にもどしてしまうのだ。被害にあわないためには、牧場組合で売られているかかしを立てるしかないぞ！　せっかくまいた種をムダにしないために、早めにかかしを購入して設置しよう。

⬅ゲームの序盤では、けっして安くないかかし。でも早くから買ってソンはない！

➡かかしを装備して、耕していない土に立てよう。どこに立ててもＯＫだよ。

肥料、スプリンクラーでラクラク作物づくり!!

便利アイテムの肥料とスプリンクラーがあれば、らく～にたくさんの作物が収穫できるよ。肥料は、生ゴミ処理機があると手に入るアイテム。種をまく前の耕した土に使うと、その後まいた種の成長が早くなるスーパーアイテムなのだ。そしてスプリンクラーは、設置すると毎朝ＡＭ６時に９×９マスに水がまかれるというスグレモノ。どちらも入手するのにかなりのお金がかかるけど、あるととても便利。組合わせて使えばさらにラクラク！

⬅種まきと同じように、１つで３×３マスにまけるよ。その後、種をまけばＯＫ。

➡スプリンクラーは浅瀬に設置しよう。これで、自動的に水がまかれるなんて便利だね！

男の子注目!!

レベルアップアイテムは上手に使おう!!

使うほどにレベルがアップするアイテム、クワ、オノ、カマ、ハンマー、ジョウロ。それぞれレベルが上がっても、状況に応じて作業量を変えることができるよ。ボタンを長～く押してから離すとＬｖ３、短く押すとＬｖ１の作業ができるのだ。うまく使い分けて、スピーディーに作業しよう！

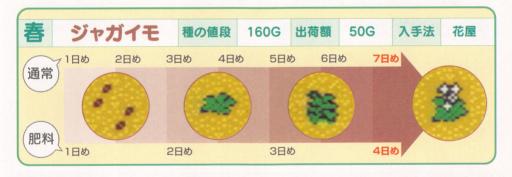
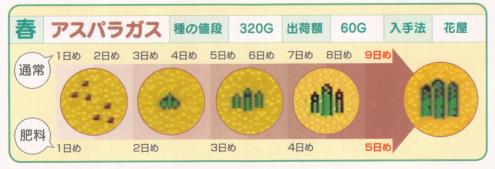
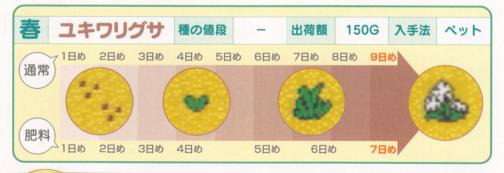
⬅小石や雑草への作業はＬｖ１で十分。

➡大きな石をわったり、牧草を刈り取るときはＬｖ３で！

野菜と花は、水やりをした日だけ成長するよ。下の各作物のカコミの中で、「通常」は毎日水をやったとき、「肥料」は肥料をまき毎日水をやったときの最短成長日数をあらわしているぞ。また、入手法の「通信」は通信交換で、「ペット」はペットがひろってくることで入手できるものだよ。

←水やりをサボると、成長がストップ。雨の日は、水やりしたことになるよ。

春	ホシクズソウ	種の値段	400G	出荷額	50G	入手法	花屋

通常	1日め	2日め	3日め	4日め	5日め	6日め
肥料	1日め		2日め	3日め	4日め	5日め

花の出荷はソン!?

野菜の種と比べて、ちょっぴり値段の高いホシクズソウとツキカゲソウの種。その割に、収穫した花の出荷額が安くてガッカリだよね。でも、花は女の子が大好きなアイテム。プレゼントすると、パートナーの愛情度や女の子キャラの友好度が＋2されるのだ。育ててみる価値ありだよ！

⬅その他の花は、出荷額がだんぜん高い。プレゼントしちゃうのはもったいないぞ！

夏
トマト
種の値段
200G
出荷額
50G
入手法
花屋
通常
1日め 2日め 3日め 4日め 5日め 6日め 7日め 8日め 9日め 10日め
肥料
1日め 2日め 3日め 4日め 5日め 6日め 7日め

夏
トウモロコシ
種の値段
320G
出荷額
70G
入手法
花屋
通常
1日め 2日め 3日め 4日め 5日め 6日め 7日め 8日め 9日め 10日め 11日め 12日め
肥料
1日め 2日め 3日め 4日め 5日め 6日め 7日め 8日め 9日め

夏
スイカ
種の値段
480G
出荷額
90G
入手法
花屋
通常
1日め 2日め 3日め 4日め 5日め 6日め 7日め 8日め 9日め 10日め 11日め 12日め
肥料
1日め 2日め 3日め 4日め 5日め 6日め 7日め 8日め 9日め

夏
ツキカゲソウ
種の値段
400G
出荷額
50G
入手法
花屋
通常
1日め 2日め 3日め 4日め 5日め
肥料
1日め 2日め 3日め 4日め

夏
リュウセイバナ
種の値段
－
出荷額
200G
入手法
ペット
通常
1日め
2日め
3日め
4日め
5日め
6日め
肥料
1日め
2日め
3日め
4日め
5日め

夏
スイセンソウ
種の値段
－
出荷額
300G
入手法
ペット・通信
通常
1日め
2日め
3日め
4日め
5日め
6日め
7日め
肥料
1日め
2日め
3日め
4日め
5日め
6日め

秋
ナス
種の値段
160G
出荷額
40G
入手法
花屋
通常
1日め
2日め
3日め
4日め
5日め
肥料
1日め
2日め
3日め

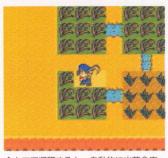
秋
ラッカセイ
種の値段
200G
出荷額
50G
入手法
花屋
通常
1日め
2日め
3日め
4日め
5日め
6日め
7日め
肥料
1日め
2日め
3日め
4日め

出荷物の保存数に注意!!

➡とくにミラクルグローブで収穫していると、保存数を越えてしまいがち。

収穫した作物を、保存する出荷倉庫。ここには各アイテムを99個まで保存できるよ。 それ以上出荷倉庫に入れても、保存されず消えてしまうのだ。数を確認しないでどんどん倉庫に入れていると、せっかく収穫したものをムダにしちゃうことがあるかも……。同じ作物を大量に収穫するときは、保存数をよくチェックしよう。

穀物を育ててみよう!

2年めから、牧場組合の穀物課で米と小麦の種が売り出されるよ。米は浅瀬に、小麦は作物と同じく耕した土にまこう。どちらも春まきの種で、夏を越え秋になるとカマで収穫できるようになるぞ。収穫までの日数は60日間と長いけど、水やりがいらないし、出荷額も高いのでぜひ育てたい作物だ。

⬆カマで収穫すると、自動的に出荷倉庫へ送られるのもウレシイところ。

春~秋	米	種の値段	600G	出荷額	150G	入手法	穀物課

⬅畑に流れる川から水を引いて、3×3マスの浅瀬をつくろう。水路が途切れていると成長しなくなるぞ。

春~秋	小麦	種の値段	600G	出荷額	100G	入手法	穀物課

育てるなら これだ!!

季節別

オススメ作物

育てて得するオススメ作物を、季節ごとにひとつずつ紹介するぞ。なにを育てようか迷ったら、このページを開くのだ!!

春 すぐに育つカブをめいっぱい作る

オススメは

カブ

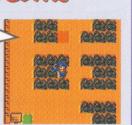
➡種の値段が安いのが1年めはウレシイ。

春はカブを育てるのがオススメ。出荷額は安いけど、最短で5日後には収穫・出荷でき、すぐにお金が入るのが魅力なのだ。畑いっぱいカブを育てて、たくさん出荷しよう!

夏 収穫すればするほど得するスイカ

オススメは

スイカ

➡コの字型畑にすれば、8個収穫できるよ。

1度種をまけば、なんども収穫できる夏の野菜。その中で、種の値段はいちばん高いけど、収穫すればするほどお得なのがスイカだ。3日までに種をまいて毎日水やりすれば、5回は収穫できるぞ。

秋 サツマイモをたくさん育てて冬に備える

オススメは

サツマイモ

➡秋はじっくりサツマイモを育てよう。

種1袋の値段は同じだけど、9個出荷したときのもうけを考えるとナスは200G、サツマイモなら380Gのプラス。収穫までの日数はかかるけど、もうけの大きいサツマイモがオススメだ!

動物を育てよう!

かわいい動物たちを育てるためのポイントをアドバイスするよ。たくさん育てて、牧場をにぎやかにしよう！

ゆとりができたら飼育にチャレンジ!!

動物は牛・ニワトリ・羊・馬の4種類、それぞれ8匹ずつ飼うことができる。動物の値段はけっこう高いので、まず作物作りでお金を増やしてから購入するといいよ。ギリギリのお金で買って、種や他のものが買えない、なんてことにならないよう余裕をもって買おう。

⬅記念すべき、初の動物購入。どれを飼おうか迷っちゃう!?

グッドエンディングへの
飼育目標
各動物3体以上

動物は、牛・ニワトリ・羊・馬がそれぞれ3体ずついることが、グッドエンディングの条件。オスとメスを購入して、子供を作って3体にしよう。けっこうがんばって進めないとクリアできないぞ。

➡ヒヨコや子牛なども数に入るよ。

牧草地とカイバを準備しよう！

動物を購入するには、まずは牧草地とエサとなるカイバが必要だよ。いずれは必要になるものだから、作物作りの合間に準備しておこう。牧草地は、動物小屋の奥にある土地に牧草の種をまいて作る。畑と同じように耕して種をまくと、9日後には収穫できるまで成長するぞ。それをカマで刈りとると、自動的にカイバになるのだ。それから6日後には、ふたたび刈りとれるようになっているぞ。

⬅牧草の種は春から秋にまける。水やりしなくても、冬以外ずっと成長するのだ。

➡カイバの数は、サイロの看板を見ると確認できるぞ。

2つのパラメータを常にチェック!!

動物にも、主人公たちと同じくパラメータがあるよ。ふきげんになったり病気になったりする健康度とミルクやウールのサイズが変わる愛情度の2つだ。どちらも重要だぞ。

⬅動物たちはとってもデリケート。育てるからには、たくさんかわいがってあげよう！

エサやりで回復!! 健康度

エサやりを忘れたり、雨の中に放牧したりすると、動物たちはたちまちふきげんになってしまうよ。ふきげんになると、ヒヨコや子牛の成長が止まり、タマゴやミルクの収穫もできなくなってしまうのだ。こうなったときは毎日のエサやりを続けていれば、ふきげんがなおって健康になるよ。

⬅ふきげんのままエサを3日与えないと病気に！薬を使って治すしかない。

➡病気のままさらに3日放っておくと、死んでしまうのだ。かわいそ〜う。

かわいがるとUP!! 愛情度

愛情度が高くなると、ミルクやウールのサイズが大きくなったり、競馬や品評会でいい成績がとれるようになるよ。エサやりをしているだけでUPするけれど、放牧したりブラッシングをしてかわいがるとどんどんUPしていくのだ！

⬅愛情度は100が最大値で、10増えるごとに♥がひとつ増えるよ。

	行動	変化
▲▲UP	エサを与える	+1
	放牧する	+1
	ブラシをかける(牛・馬)	+1
	シャンプーする(羊)	+1
DOWN▼▼	エサやりをしない	−1
	悪天候の日に放牧する	−2
	放牧中野犬にあう(牛・羊・馬)	−2
	病気になる	−5

オスとメスを1頭ずつ買おう！

どの動物も、オスとメスがいれば子供を産ませて、どんどん増やすことができるよ。子供を産むための種付けができるのは、大牛、羊、馬、の大人になった動物だけ。毎日エサをやれば、30日後に子供が産まれるのだ。ニワトリの場合も、オスとメスがいるときに限って、タマゴをふ化台にのせることができるぞ。

⬅話しかけると、オス・メスの2頭が種付け場へ入るよ。

➡パートナーが生まれたことを知らせてくれる。名前をつけてあげよう。

動物たちをおそう野犬に注意!!

野犬は、主人公が眠っている間にやってきて、放牧中の動物たちをおそうよ。おそわれると牛・羊・馬はふきげんになり、ニワトリは消えていなくなってしまうのだ。ベッドで休む前に動物たちを小屋に入れるか、ペットにイヌかブタを飼っていれば、放牧中の動物を守ってくれる。畑も荒らす野犬は、牧場生活の天敵だ！

➡ニワトリの放牧地に落ちている羽根。ちょっとザンコクだよね……。

ボクがいれば大丈夫だワン!!

知っ得MEMO

放牧でラクラク飼育!!

ペットがイヌかブタで、テレビを購入したらぜひためしてみたいのが「放牧しっぱなし飼育」。動物たちは一晩中放牧すると、勝手にエサを食べてくれるのだ。もちろん、牧草が刈りとれるくらいまで育っていることが条件だよ。これなら、毎日自動的にエサやりと放牧をしてることになるってわけ。雨の前日は、小屋に入れてエサをやってね。

⬆次の日が晴れなら、何日でも放牧していられるよ。

ニワトリ

購入の条件／ニワトリ専用の牧草地が25ブロック以上、カイバが25コ以上ある。

成長とふ化

ニワトリは買い値が安く、メスなら買った翌日からタマゴを産むので、最初に購入する動物としてはピッタリ。小屋にオスがいるときだけふ化台にタマゴを置くことができるので、数を増やすにはオスも必要だよ。タマゴはふ化台に置いた7日後にヒヨコになり、14日後にニワトリへと成長するのだ。

タマゴ →(7日)→ ヒヨコ →(14日)→ ニワトリ →(愛情度♥10コ)→ 金のニワトリに!!

収穫物

健康なメスのニワトリは毎日タマゴを、金のニワトリは金のタマゴを産むよ。男の子主人公のニワトリは1羽につき1つ、女の子なら2つ産むのだ。女の子パートナーに「マヨネーズの本」を買うか、タマゴを100個出荷すると売り出される「マヨネーズメイカー」を購入すると、マヨネーズが出荷できるようになるよ。

←女の子なら、タマゴを2つ産んでくれる。ラッキー。

売り値

タマゴ	50G
金のたまご	200G
マヨネーズ	300G

ワンポイントアドバイス 金のニワトリをめざそう!!

ニワトリの愛情度が100になると、金のニワトリに変化するぞ。メスなら金のタマゴを産み、そのタマゴからは金のニワトリが産まれるのだ！ 愛情をたっぷり注いで、金のニワトリまで育てよう。

←売り値もタマゴも、ふつうのニワトリよりダンゼン高いよ！

成長と種付け

牛は登場する動物の中で、一番成長が遅い。牧場組合から買ってきたときは子牛で、14日後に中牛、それから21日たってやっと大牛に成長するのだ。種付けできるのは大牛だけで、妊娠すると、30日後に子牛が産まれるよ。エンディング目標のために3頭めを産ませるには、最低でも2年めの夏にはオスとメス両方を購入していなくては間に合わないぞ。

体のもよう

牛の体のもようは2柄×2色、全4種類あって、購入したときと出産で産まれるときに右の表の確率で決まるよ。よく出てくるのがノーマル柄で、ぶち柄は少し出現しにくくなっている。柄にこだわるのなら、購入や出産の前にセーブして、好きな柄が出るまでリセットしよう。

もよう	色	出現確率
ノーマル	茶色	30%
	黒	30%
ぶち	茶色	20%
	黒	20%

←よ～く見ると、微妙に色と柄が違うのがわかるね。

収穫物

メスの健康な大牛から、ミルクが収穫できるよ。愛情度によってミルクの量や出荷額が変わるので、がんばって育てよう。女の子パートナーに「バターの本」「チーズの本」を買うか、「バターメイカー」「チーズメイカー」があれば、バターやチーズも出荷できるようになるよ。どのサイズのミルクから作っても300Gで出荷されるので、Sミルクで作るのが一番得！

⬅メイカーにミルクを投げ込むだけで、バターやチーズに変化するよ。

Sミルク	♥1〜3	150G
Mミルク	♥4〜7	200G
Lミルク	♥8〜10	250G
バター	—	300G
チーズ	—	300G

品評会

オスの大牛は、牧場組合の依頼窓口から品評会に出すことができるよ。出すといっても手放すわけじゃなく、愛情度によって牛を評価してくれるというもの。もちろん愛情度が高いほど評価も高く、すごい牧場主として有名度がアップするぞ。逆に愛情度の低い牛を出すと、大幅に有名度がダウン。まちがえて出さないように!

⬅いい牛を出すと、窓口の人からおほめのセリフが聞けるのだ。

愛情度	有名度	愛情度	有名度
♥×1	−10	♥×6	+3
♥×2	−5	♥×7	+5
♥×3	0	♥×8	+7
♥×4	+1	♥×9	+10
♥×5	+2	♥×10	+20

ワンポイントアドバイス メスをメインに育てよう!

なにも収穫できないオスよりも、やっぱりミルクを出すメス牛をたくさん育てたいもの。そこで種付け用のオス1頭をのぞいて、徹底的にメスだらけにしちゃおう。ミルクの出荷が増えればその分収入になるし、バターメイカーやチーズメイカーも早くから販売されるようになるので効率がいいぞ!

⬅有名度は他のことでもアップできる。オスが産まれたら大牛にして売ってしまえ!

➡Lミルクが出るように、メスにはたっぷり愛情をそそいでかわいがろう。

羊

成長と種付け

買ってきたときは仔羊で、21日後に羊に成長する。種付けできるのは羊だけで、妊娠すると30日後に仔羊が生まれるぞ。また、羊からとれるウールは毎日収穫できないから、「毛糸メイカー」「ニットメイカー」が早くほしい人は、一番最初に羊を購入するのがオススメ。メイカーが販売される条件はキビシイのだ。

⬅メイカーは、ウールを100個出荷すると販売される。かなり大変。

収穫物

健康な羊からウールが収穫でき、愛情度によってとれる量や出荷額が変わるよ。女の子パートナーに本「初めての毛糸」「やさしいニット」を買うか専用のメイカーがあれば、毛糸やニットが出荷できるようになるのだ。

⬅1度刈った毛は7日後にまた生えてくる。ふきげんになると、健康になるまで毛の成長が止まってしまうよ。

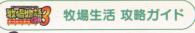
Sウール	♥1〜3	150G
Mウール	♥4〜7	200G
Lウール	♥8〜10	250G
毛糸	—	300G
ニット	—	300G

ワンポイントアドバイス　種付けは毛があるときに！

羊になっているのに、話しかけても種付けできないと思ったことはないかな？　羊の種付けはオスメス共に、毛があるときしかできないんだ。いつもパートナーに、収穫やおまかせの指示を出している男の子主人公は、毛を刈られる前に種付けさせよう。

⬅種付け後、妊娠している間はウールがとれないよ。

馬

購入の条件／馬専用の牧草地が50ブロック以上、カイバが50コ以上ある。

成長と種付け

購入してきたときは子馬で、21日たつと馬に成長する。馬になると種付けできるようになり、「馬のくら」を使って背中にも乗れるぞ。

子馬

21日

馬

競馬

牧場組合の依頼窓口で、競馬場に馬を預けることができるよ。預けた馬はもどってこないけれど、愛情度が高いほど競馬場で大活躍し、有名度もアップするのだ。預けられるのはオスとメス各5頭まで。競馬の結果は本「サクラカップ速報」「キクステークス速報」で見られるぞ。

愛情度	有名度	愛情度	有名度	着順
♥×1	−10	♥×6	+3	5位
♥×2	−5	♥×7	+5	4位
♥×3	0	♥×8	+7	3位
♥×4	+1	♥×9	+10	2位
♥×5	+2	♥×10	+20	1位

体の色

馬を購入したときと出産したときに、下の確率で馬の体の色が決定されるよ。色によって値段や評価が変わることはないけれど、めったに見られない白馬が出たらラッキーだね！

茶色

60%

黒

30%

白

10%

ワンポイントアドバイス 馬を飼うのは1番最後でOK!

収穫物がなにもとれない馬。どうしても最初に馬を飼いたい、という人以外は、馬の飼育はあとまわしにするのがベスト。早くから育てて競馬に出し、有名度を上げることもできるけど、有名度なら朝市や他のことでも十分上げることができるのだ。

天気を知ろう!

関係ないようでいて「牧場物語」では意外と重要な毎日の天気。そんな天気のあれこれがバッチリわかるよ！

天候の種類は5つあるよ！

登場する天気は、晴れ・雨・雪・台風・大雪の５つ。晴れた日はとくになんの問題もないけれど、その他の天気の日にはさまざまな被害がまちうけているのだ！

雨・雪の日のすごしかた

雨や雪の日は疲労度が増えるから、外での作業がまったくできないと思ってないかな？　装備アイテムを使った作業はなるべくやめたほうがいいけど、作物の収穫や草むしりなど、すででの作業ならいくらやっても疲労度は増えないよ。晴れの日とは違う過ごしかたで、雨や雪の日もどんどん働いちゃおう！

〈お天気確率表〉

春	晴れの日 80%	雨の日 20%
夏	晴れの日 90%	雨の日 10%
秋	晴れの日 70%	雨の日 30%
冬	晴れの日 90%	雪の日 10%

雨・雪の日におこるイヤ～なコト

・外で装備アイテムを使うと、疲労度がアップする。
・動物を放牧するとふきげんになってしまう。
・畑を囲んでいる資材柵がこわされる。
・村人や本土の港の人が出現しない。
・ガケと火山に入れなくなる。
・カークの船が出港しない。

⬆ガケと火山に行こうとすると、警告メッセージが出るのだ。とくに行く用事はないけれど、ちょっと残念。

台風・大雪は必ずやってくる!!

年に2回ずつやってくる台風と大雪。右の表にある発生予定日のうちの、どれか1日にかならずやってくるよ。この日は自宅から外へ出られず、畑や放牧中の動物たちに、雨や雪の日以上の被害をもたらすのだ！

⬅放牧していた牛・羊・馬は50％の確率で病気になり、ニワトリは風に飛ばされて、いなくなってしまうぞ。

➡資材柵だけでなく、畑の作物にも大ダメージを与えるのだ。

〈台風発生予定日〉

台風1号	夏の月 11〜13日 のうち1日
台風2号	夏の月 21〜23日 のうち1日

〈大雪発生予定日〉

大雪1号	冬の月 5〜7日 のうち1日
大雪2号	冬の月 17〜19日 のうち1日

知っ得MEMO　天気予報をハズす方法!?

テレビを購入すると、明日の天気予報が見られるよね。でも、イベントがおきる日はかならず晴れることになっているので、予報がはずれてしまうことがあるのだ。この法則をうまく使えば、ずーっと晴れにできる……かも？

予報は雨!

⬆明日の天気予報をチェックすると、画面に傘マークが。

ケンカ発生!

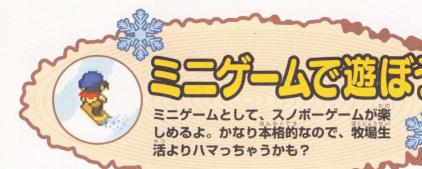
⬆「ケンカ発生」イベントで、パートナーが出て行くと……。

晴れた!!

⬆パートナーが帰ってくる翌日は、かならず晴れるのだ！

ミニゲームで遊ぼう!

ミニゲームとして、スノボーゲームが楽しめるよ。かなり本格的なので、牧場生活よりハマっちゃうかも？

スノボーゲームにチャレンジ!!

冬のみ道具屋で販売されるスノーボードセットを買うと、草原でスノボーゲームができるよ。遊びかたはカンタン。すべりながら方向キーの左右で障害物をよけるだけだよ。単純だけど、とっても奥の深いミニゲームなのだ。

⬅スノボセットを装備して、Aボタンを押すとゲーム画面へ。

➡コースに落ちている、木や枝をよけながら、ゴールをめざそう。

めざせSランク!! 練習あるのみだよ！

ゴールしたときのタイムとスコアで、キミのすべりを評価してくれるよ。評価ランクは上からS・A・B・C・Dの5つで、Sをとるにはかなりいいタイムとスコアでゴールしなければならないのだ。とにかくガンガンすべろう！

Sランクをとるには…

タイム 144秒以内
スコア 90点
をめざしてみよう!

⬆クリアタイムと、技を決めると入るスコアでランクが決まるよ。

「むずかしい」コースを発見!!

Sランクをとると、さらに難しい上級者用のコースですべれるようになるのだ。

⬅ここでもSランクをとると、背景が夕焼けになるらしいぞ。

コマンド入力でエアーを決めろ!!

コース上にある雪のコブの上をすべると、キャラクターがジャンプする。その間にコマンドを入力すると、「エアー」と呼ばれるいろいろな技が出せるよ。決めたエアーの得点をすべて足して、出現したコブの数で割った平均点がスコアになるのだ。ちなみに100点のエアーを1度でも決めれば、そのコースのスコアは100点になる。狙ってみる価値あり、だよ！

ジャンプ中に

←スピードが出ているときに、コブの上でⒶボタンを押すとジャンプ！

コマンド入力！

←空中にいる間に、方向キーとボタンですばやくコマンドを入力しよう！

〈エアーコマンド表〉

コマンド名	コマンド	得点
メソッド	←B	10
インディー・ノーズホーン	→B	10
ヒット	←←A か →→A	10
オーリー	ABA	20
スリーシックスティー	BBA か AAB	20
ドラゴンハーケン	→↓→A	30
インバーテッドエアー	↑A↓B	60
セブントゥエンティー	←A→B か →A←B	60
バックフィリップ・セブントゥエンティー	A↑B←A↓B→A	100
フロントフィリップ・アメニティ	方向キー3回転＋A	100

たくさん転んで力の木の実をゲット！

スノボーゲームで20回以上転んでゴールすると、力の木の実が手に入るよ。でも、ねらって20回も転ぶのは意外と大変。方向キーの下を押して、減速すると障害物にぶつかりやすいよ。わざと転ばせるなんて、ちょっとかわいそうかな？

←障害物で転びまくってゲット！

コロボックルだより PART.2

通信交換すると楽しさ100倍なの一!!

通信交換やプレゼントって、ゲームボーイならではの楽しみだと思うの一。レアな種も手に入るんだから、これはやるしかないの一!!

通信交換の楽しみかた教えます!!

ふつうに交換やプレゼントするのもいいけど、装備アイテム画面のマスをすべてうめるとか、動物の名前でメッセージを送るとか、通信だからこそできる遊びかたがいっぱいあるよ。牛や馬の体のもようを全種類集めるのも楽しいかも。いろいろ考えてみよう!

男女で通信すれば…

⬆やった! 全装備アイテムをコンプリート!

げんき? メス こうし
コンディション…けんこう
あいじょうど…♥

⬅話しかけるたびに、友だちからのメッセージが。

激レアな花の種は通信で入手!!

右のカコミにあるように、たとえばツキカゲソウの種とホシクズソウの種を交換すると、おたがいに交換した種とマンゲツソウの種のふたつが手に入るぞ。何度も交換すれば、ラクにたくさんゲットできちゃうのだ!

⬆交換に出す種も、なかなか手に入りにくいんだけどね。

マツゲツソウの種

ツキカゲソウの種とホシクズソウの種を交換。

スイセイソウの種

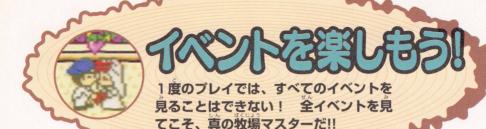
リュウセイバナの種とホシクズソウの種を交換。

ハルマチグサの種

ユキワリグサの種とサクラモドキの種を交換。

牧場生活
イベントガイド
すべてのイベントがおきる条件や、選択肢による進めかた、大攻略テクニックを完全公開!!

イベントを楽しもう!

1度のプレイでは、すべてのイベントを見ることはできない！　全イベントを見てこそ、真の牧場マスターだ!!

4つのタイプのイベントがあるよ!

季節や時間、あるアイテムを入手しているなど、条件があうとおこるもの、友好度によっておこるもの、愛情度によっておこるものの4タイプのイベントがあるのだ。

⬅選択肢によって、次のイベントへ発展することもあるよ。

季節・時間でおきるイベント

決まった日にかならずおこるイベントは、全部で7つ。ほとんどが毎年、または2年に1回おきるので見のがしてしまっても大丈夫！　仕事ばかりしてないで、たまにはの〜んびりイベントを楽しんじゃおう！

⬆いくつかのイベントは、本屋に売られている「島のなぞ」にものってるぞ。

毎年 夏 第3月曜日　打ち上げ花火

朝、自宅を出ようとすると、カリンから花火のお誘いの手紙が見つかるぞ。待ち合わせは、ガケにPM8時。ふたりで夏の花火を楽しんじゃおう！　ちなみにガケにいかなくても、なんのペナルティーもないよ。

⬅1年めの夏の月第3月曜日は20日。

➡PM8時〜11時までの間に話しかけよう。

毎年 秋 24日 AM9:00

泉の伝説

樹海の奥にある泉の色が、赤く染まるイベント。ＡＭ９時〜ＰＭ０時の間に長老の話を聞いてから赤い泉を見にいき、ふたたび長老に話しかけよう。すると、泉の伝説を聞くことができるのだ。

⬅長老の話を聞かなくても、ＡＭ９時以降なら赤い泉が見られる。

➡とっても気になる泉の伝説が聞ける。

それから…

4日以内にカークに話しかける

泉の伝説を聞いてから４日以内にカークに話しかけよう、沈没した船にまつわる、恋人たちの悲しい物語が聞けるのだ。

⬇

友好度UP!

海底洞くつのマーメイに話しかける

カークの話を聞いてから、海底洞くつのマーメイに会いに行こう。はたして伝説の主人公はマーメイなのだろうか？

1年め 冬 13日

13日の金曜日

不吉なタイトルの通り、イヤなことばかりおきるイベント。動物たちはみんなふきげんになり、釣りをしても魚が釣れず、本土の施設はみんな臨時休業……という超最悪な１日を過ごさなければならないのだ。

⬅なんで、どうして!! 恐るべし13日の金曜日。

➡できればこんなイベント、おきてほしくな〜い!

偶数年 夏 第1月曜日

ブラックマンデー

２年に１度皆既日食がおこり、島中が真っ暗になってしまうイベントだよ。日食がおこるのはＰＭ１時〜３時の間で、畑や動物たちへのダメージはなし。外にいると、フシギな昼間の世界が味わえるぞ。

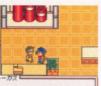
⬅いきなり暗くなって、ちょっとびっくり。

➡長老から、日食についての話が聞ける。

2年め 春 9日

火山の噴火

画面が大きくゆれて、火山が噴火するよ。その影響で山の形が変わり、いままで行けなかった鍾乳洞へ入れるようになるのだ。鍾乳洞に落ちている「万年氷」をルーカスに見せると出荷倉庫を冷蔵庫に改造してくれるぞ。

⬅噴火後、畑にはたくさんの小石が！

➡冷蔵庫があれば収穫物がくさらないのだ!!

コロボックル見〜つけた!!

鍾乳洞の奥の奥に、なんとコロボックルが住んでいるよ！　ちょっとわかりづらいけど鍾乳洞の右側、中央よりの部分から目に見えない隠し通路があって、そこからコロボックルに会いに行けるのだ。うまく会えれば、力の木の実がもらえるぞ。

➡黒い部分へ進めるところが入り口。

⬅かわいいコロボックルに会いに行こう！

偶数年 夏

ビッグウェンズデー

偶数年に１回、台風のかわりにおきるイベントで、島に大雨が降り津波が押しよせる。この日は、台風の日と同じく外に出ることはできないぞ。そして次の日、津波によって海岸に打ちあげられた花の種が入手できるのだ。

⬅毎年の台風のように、外には出られない。

➡スイセイソウ、マンゲツソウ、ハルマチグサのどれかが手に入るよ。

偶数年 冬 7日

流星群

たくさんの星がふる、２年に１度のロマンチックなイベント。冬１日〜７日の間にエルザに話しかけると、その日流星群を見に行くことになるよ。ＰＭ11時以降にガケへ行き、エルザに話しかけると流星群が始まるのだ。

⬅約束した日が、流星群イベントの日。

➡大興奮のエルザ。夜遅いけど、来てよかった！

条件によっておきるイベント

特定のアイテムを入手しているなど、条件を満たすとおきる８つのイベントを紹介するよ。力の木の実などのアイテムが入手できるものや、選択肢によって友好度が上下するものもあるので、よく読んで進めよう。

⬅条件イベントで、３つの力の木の実がゲットできるぞ！

条件
スコップを入手している

温泉完成

出荷倉庫のとなりにある、温泉予定地をスコップで掘ると、温泉が出てくるぞ。すべて掘って温泉を完成させると、次の日から温泉に入ることができるようになるのだ。体力が回復する、不思議な温泉だよ。

⬅真ん中の部分だけ、掘ることができるよ。

➡急に温泉ができて、パートナーもびっくり！

条件
ネコをペットにしている

猫が行方不明

１年めの春29日にかならずおきるイベント。まず村のみんなに話を聞いてから、長老に話しかけよう。どうやら犯人はベグビー、カーク、カリンの誰からしい。３人の話を聞いて、ネコを連れ去った犯人を推理しよう！

⬅みんなのアリバイを聞き出そう。さて、この中で１番怪しいのは……？

⬆アリバイを聞いてからパートナーに話しかけると、犯人が誰かをたずねられるぞ。

⬇犯人だと推理した人物に話しかけよう。キミの推理はあたっていたかな？

事件は迷宮入り!?

推理がはずれたり、解決しないまま次の日になると事件は迷宮入りに…。でもネコは、30日の朝にちゃんともどってくるから安心してね。

⬅ちなみに真犯人はカリンでした。

条件
資材柵が100個以上ある。釣りざお、自家用船を入手している

木こりの切り株

資材柵が100個以上あるときビリーに話しかけると、灯台を修理するための資材柵がほしいとたのまれるぞ。必要な資材柵は持っている数＋200個で、期限は１週間。成功すると、村人全員との友好度が＋５されるよ。

⬅断ったり、期限を過ぎると全員の友好度－５。

➡草原のきりかぶは、１度マップから出てふたたび入ると復活しているよ。

48時間

２年め以降、イズミノヌシを釣り上げていない状態で水族館のコージーに話しかけよう。すると水族館の目玉となる魚、イズミノヌシを釣ってきてほしいとたのまれるぞ。２日後のＰＭ６時までにわたすことができるかな？

⬅コージーに話しかけるのは、釣りざおと自家用船を入手してからが○。

➡樹海の奥の泉で、イズミノヌシを釣り上げろ！

不思議なタマゴ

イズミノヌシを釣り上げた次の日以降、泉へ行くと不思議なタマゴが見つかるぞ。タマゴは30日たつとふ化し、ナゾの生き物が誕生する。なんとこの生き物、動物の話がわかるというすごいヤツなのだ。

⬅不思議なタマゴを発見。持って帰ろう！

➡ナゾの生き物の名前はパック。パートナーが名づけ親だよ。

⬅装備して動物に話しかけると、今まではわからなかったみんなの気持ちがわかっちゃうのだ！

条件
自家用船を入手している

メッセージ・イン・ア・カプセル

自家用船を手に入れた次の日以降、島の海岸に行くと青いカプセルが落ちているぞ。ひろってみると、それは人魚からの手紙だった！「人魚を信じる」という返事を出すと、イベントが続くぞ。

⬅誰かが流したカプセルが、海岸に打ちあげられている。

➡「だれかの〜」の返事を選ぶと、イベント終了。

それから… **人魚を信じて返事を出すと…**

1週間後、人魚からの返事が海岸に届くよ。どうやら主人公は気に入られたみたい。「友だちになる」と返事を出そう。

力の木の実入手！

友だちになって人魚に会おう！

ふたたび人魚から手紙が届き、主人公に会いたいという。その日のうちに会いにいくと、力の木の実がもらえるぞ。

条件
テレビ購入後、所持金が49800G以上ある

生ゴミ処理機購入提案

テレビを購入後、所持金が49800G以上になった朝、パートナーから生ゴミ処理機を買わないかとすすめられるよ。生ゴミ処理機は、出荷倉庫の収穫物がくさると肥料に変えてくれるというすぐれものなのだ。

⬅肥料をまくと、野菜や花の成長が早くなる。あるとベンリだけど…。

➡出荷倉庫が冷蔵庫になっているのなら、生ゴミ処理機は買わないこと。

条件
水族館にすべての魚がそろっている

新生！水族館

コイとヘラブナしかいない、さみし〜い水族館。この水族館を魚でいっぱいにしてあげよう。釣った魚をコージーに渡すと、その魚が水槽に入るよ。すべての種類の魚が水槽に入ると、お礼に力の木の実がもらえるのだ。

⬅さびれた水族館を、なんとかしたいコージー。

➡全種類の魚をあげて、力の木の実をゲット！

友好度によっておきるイベント

村や本土の人たちの、友好度の高さによっておきるイベントを紹介しよう。各イベントは、条件にある友好度になった次の日以降におきるよ。友好度はプレゼントをあげたり、これらの友好度イベントの選択肢で選んだ答えによって上下するぞ。

⬅野菜や花、魚などすでで持てる物ならなんでもプレゼントできるよ。

条件
ビリーとの友好度が10以上ある

釣りざお入手

ビリーに話しかけると、船の修理に使うハンマーを貸してほしいという。貸してあげると、次の日以降ビリーと話したときに釣りざおがもらえるよ。でも実は、最後まで断り続けるとその場で釣りざおがもらえちゃうのだ。

⬅すんなり貸してあげると、その間ハンマーも使えないしソン！

➡断り続けると、主人公の強い意志に感動して友好度が＋５されるぞ。

チューズデイ・ガールズ

イベントがおきるのは自家用船入手後、エルザとカリンの友好度が50以上になった翌日以降の火曜日。ふたりに話しかけると、それぞれ違う場所にデートに誘われるのだ。デートしたキャラの友好度は＋10、断られたキャラは－10されるよ。

⬆男の子主人公だけが楽しめるデートイベント。お気に入りはどっち？

デートする！

⬆本土でデート。島にもどるのはＰＭ６時だよ。

⬇うらやましそうなパートナー。ごめんね〜。

デートしない

⬆約束のＰＭ１時以降に話しかけると……。

⬇約束を破られて、と〜っても怒っているエルザ。

自家用船入手

条件
ビリー、エルザの友好度が20以上ある

条件がそろった次の日以降の日曜日、ビリーに話しかけると自家用船をプレゼントしてくれるぞ。この船はいつも一生懸命な主人公のために、ビリーとエルザが古い漁船を改造したもの。これでいつでも本土へ行けるのだ。

⬅選択肢ほどの答えを選んでも、船がもらえるよ。

➡灯台のわきに、主人公専用の船が！

ルーカスの研究

条件
ルーカスとの友好度が20以上ある

ルーカスとの友好度が20以上になった次の日以降、ルーカスに話しかけると資材柵を1個売ってほしいとたのまれるよ。資材柵は300Gで買い取られ、届けた日から3日後に道具屋にタンスが売り出されるのだ。

⬅資材柵を届けるのは、その日じゃなくてもOK。

➡タンスは、ただ部屋を飾るだけのアイテム。

ルキアの親孝行

条件
ルキアとの友好度が30以上ある

ルキアとの友好度が30以上になった次の日以降、ルキアに話しかけると母のためにマンゲツソウを探しているという。貴重なマンゲツソウの種をプレゼントすると、本土の人全員との友好度が＋10されるぞ。

⬅マンゲツソウの種は、ペットがひろうか通信交換でしか入手できない。

➡プレゼントするには、種をもって話しかけよう。

レイラの初恋

条件
毛糸メイカーをもっている。レイラとの友好度が30以上。秋

レイラとの友好度が30以上あり、毛糸メイカーを入手している秋にレイラに話しかけると、片思いのビリーにマフラーを編みたいという。毛糸をプレゼントして、ふたたび冬に話しかけると、マフラーが完成しているぞ。

⬅毛糸メイカーを入手するまでが大変。もっとも条件が厳しいイベント。

マフラー完成！

➡冬26日にお店へ行くと、この恋の結末が聞けるよ。

パートナーとのイベント

主人公が男の子か女の子かでそれぞれ違うイベントが用意されているよ。条件がそろった次の日以降パートナー作業を終えたか、休んで自宅にいるときに話しかけるとイベントが発生。どちらも愛情度が上がるたびにさまざまなイベントがおこり、そこで選んだ選択によりさらに違うストーリーへと展開していくのだ。

⬅1回プレイしただけでは、全イベントを見ることはできないぞ。

かならずおこるイベント　誕生日

年に1度の誕生日。朝おきると、パートナーからプレゼントがもらえるよ。1年めのプレゼントは大容量のリュック。収穫物をそれまでの8個から16個も持てるようになる、うれしい贈り物だ。その後、2年め以降は毎年「ほんわかした気持ち」がプレゼントされるよ。

1年め

⬅誕生日を春の月1日にすれば、いきなり大きなリュックで始められる。

2年め以降

ピート
プレゼントは、ほんわか ほのぼの
やさしいきもちが つまってた…

➡ほんわかしたものとはいったい何なのか？　ナゾだ。

パートナーイベント〈男の子編〉

最大7つ、少なくても5つのパートナーイベントを見ることができるよ。

早わかりフローチャート

1 ケンカ発生
- 「いっしょにがんばろう」OR「がんばればできるね」→ 2 繰り返す失敗
- 「そんなのムリだよ」OR「どうしてもムリだよ」→ 3 ケンカの後

2 繰り返す失敗
- 「ゆめでおわらせる？」→ 4 父親からの手紙
- 「しょせんは…」→ 5 轟く雷鳴

3 ケンカの後
- 「きのうはごめん」→ 5 轟く雷鳴
- 「……」→ 6 誕生日プレゼント

4 父親からの手紙
- 「3回話しかけた」→ 7 ナンか気になる
- 「話しかけたのが2回以内」→ 8 瞼の母

5 轟く雷鳴
- 「動かない」→ 7 ナンか気になる
- 「動いた」→ 8 瞼の母

6 誕生日プレゼント
- 「愛情度がアップするプレゼント」→ 8 瞼の母
- 「愛情度がダウンするプレゼント」→ 9 森の熊さん

7 ナンか気になる
- 「めいわくじゃないよ」→ 10 告白
- 「めいわくかな／ガケへ行かない」→ 8 瞼の母

8 瞼の母
- 「やっぱりさみしい？」→ 10 告白
- 「ははおやってうるさいだけさ」→ 9 森の熊さん

10 告白
- 「結婚する」→ 結婚 → つづく!!
- 「結婚しない」→ つづく!!

9 森の熊さん
- 「樹海へ行く」→ つづく!!
- 「樹海へ行かない」→ 11 帰らないパートナー

※♡は愛情度、☆は信頼度をあらわしているよ!

1 ケンカ発生

条件
愛情度10以上

愛情度が10以上になった次の日以降、パートナーに話しかけると、牧場生活の目標を提案される。提案に賛成すると 2へ、反対すると 3へ発展するよ。ただし 2発生時点で動物を買っていない場合は 5へ発展する。

⬅1番最初のパートナーイベントだ。

➡この目標が、グッドエンディングのための目標になっているぞ。

選択肢	♡	☆
いっしょにがんばろう!	♡+5	☆+3
そんなのムリだよ	♡0	☆0

⬅ここで「いっしょ〜」を選ぶと、愛情度・信頼度が大幅にアップ!

選択肢	♡	☆
がんばればできるね	♡+3	☆+1
どうしてもムリだよ	♡−5	☆−10

⬅ここでもムリだと答えると、その日パートナーは牧場を出ていってしまう。

2 繰り返す失敗

条件
愛情度20以上

主人公が指示した作業を、すべて失敗するパートナー。自宅に戻って話しかけると、ずいぶん落ち込んでいるぞ。

選択肢	♡	☆
ゆめでおわらせる?	♡+5	☆+3
しょせんは……	♡−5	☆−10

➡エサやりも収穫も、なにひとつできていないのだ!

⬅「しょせんは……」を選ぶとますます落ち込ませちゃうぞ。

3 ケンカの後

条件
1の次の日

1で牧場を出ていったパートナーは、翌日の朝戻ってくるぞ。ここで仲直りしないと、結婚イベントへ進めなくなるのだ。

選択肢	♡	☆
きのうはごめん	♡+3	☆+1
……	♡0	☆0

➡なにごともなかったかのように、明るく帰ってくるパートナー。

⬅やっぱり、あやまったほうがおたがい気分がいいよね!

④ 父親からの手紙

条件
愛情度
30
以上

タンスの奥から、父からの手紙を見つけたパートナー。3回話しかけると、愛情度と信頼度がUPするよ。

3回話しかけた	♡+5	☆+3
話しかけたのが2回以内	♡0	☆0

➡こう言われても、もう1度話しかけよう。

⬅これが3度めのセリフ。やっぱり話を聞いてほしいんだね。

⑤ 轟く雷鳴

条件
愛情度
30
以上

愛情度が30以上になった次の日以降、PM6時〜9時の間に話しかけると、とつぜん雷がおこって、停電になってしまうのだ。

動いた	♡0	☆0
動かない	♡+5	☆+3

➡かなり長い時間停電が続く。方向キーもボタンも押さないように！

⬅動いてしまうと停電も終わるよ。

パートナーのセリフで愛情度をチェック!!

パートナーの愛情度は、話しかけたときのセリフでわかるよ。愛情度のセリフにかわった次の日以降に、イベントが発生するというわけ。知っていると便利！

愛情度	セリフ
愛情度 0〜9	サラ なに？ ヒートくん。
愛情度 10〜19	サラ ぼくじょうでの せいかつにも、だんだん なれてきたよ。
愛情度 20〜29	サラ ふぅ…ちょっと まいにちが、たいくつに おもえるなぁ〜…
愛情度 30〜39	サラ まいにち たいへんだけど、いっしょに がんばろうね。
愛情度 40〜49	サラ …え？ あ、なに？ どうかしたの ヒートくん？
愛情度 50〜59	サラ いまさらだけど…このいえ… ヒートくんと ふたりっきり…
愛情度 60〜69	サラ おかあさんも おとうさんに、こんなきもちが あったのかな…
愛情度 70以上 結婚前	サラ はやく おとうさんが めざした ぼくじょうに しなきゃね♥

⬆結婚すると、こんなラブラブなセリフになるぞ。

※♡は愛情度、☆は信頼度をあらわしているよ！

6 誕生日プレゼント

条件
愛情度30以上

愛情度が30以上になった次の日以降に話しかけると、その日がパートナーの誕生日だという。プレゼントをあげて喜ばせよう。

愛情度がアップするプレゼント	♡+3	☆+1
愛情度がダウンするプレゼント	♡0	☆0

➡自分の誕生日を忘れてたみたい？

⬅2個以上プレゼントしようとすると、断られるのだ。

7 ナンか気になる

条件
愛情度50以上

パートナーから、恋の告白をされるイベントだよ。胸のモヤモヤした思いを打ち明けるパートナー。どんな返事をかえそうか？

めいわくじゃないよ	♡+5	☆+3
めいわくかな／ガケへ行かない	♡−5	☆−10

➡この後の選択肢で、どちらを選んでもガケに行けるよ。

⬅「めいわくかな」を選んだほうが、イベントが多く見られるぞ。

8 瞼の母

条件
愛情度50以上

父親のアルバムの中に、母親らしき人の写真を見つけたパートナー。パートナーの母親に対する気持ちが聞けるイベントだよ。

やっぱりさみしい？	♡+5	☆+3
ははおやってうるさいだけさ	♡−5	☆−10

➡どちらの答えを選んでも、展開は同じだよ。

⬅「やっぱり……」を選ぶと、ちょっぴり感動のセリフが。

9 森の熊さん

条件
8から30日後以降

樹海に子グマが出没するといううわさを聞き、出かけていくパートナー。捜しに行かないと、ゲームオーバーになってしまうぞ。

樹海でパートナーを見つけた	♡+5	☆+3

➡うれしそうに樹海へ行ってしまう。追いかけるのだ！

⬅パートナーは、樹海の泉のそばにいるので話しかけよう。

10 告白

条件
愛情度80以上

愛情度が80以上になると、いよいよ愛の告白をされるよ。この返事によって、結婚するかしないかが決定されるのだ!! もちろん断ったり、ガケに行かないまま次の日にすると、結婚イベントは見られないぞ。

➡告白を前に、パートナーもかなり緊張している様子！

⬅パートナーと一緒にいたい、という返事をしていればこの展開に。

11 帰らないパートナー

条件
9で樹海に行かない

バッドエンディングへつながるイベント。9で樹海へパートナーを探しに行かないで日付を進めると発生するよ。樹海で何かあったのか、それとも主人公に愛想がつきて出ていってしまったのか……。

⬅朝目覚めると、パートナーがいない！

➡その通り!! 後悔しても、時すでに遅しなのだ。

2人のその後… 結婚式、そして子供の誕生!!

イベント 10で結婚をOKすると、次の日曜日に結婚式がおこなわれるよ。そして結婚後、条件がそろうと、なんとふたりの子供が産まれちゃうのだ！

コウノトリの夢

1人め条件：愛情度70以上 結婚から15日以内

2人め条件：愛情度90以上 1人め誕生から15日以内

⬅パートナーから夢の話が聞ける。え、それって……。

受胎告知

1人め条件：子供用ベッドを買った 結婚から30日以内

2人め条件：1人め誕生から30日以内

⬅おなかに赤ちゃんが！産まれるまでは安静にね。

出産

⬆受胎から60日後に赤ちゃん誕生！ 名前もつけられるよ！

パートナーイベント〈女の子編〉

5～6つのイベントが見られるよ。結婚するとゲームオーバーになるので注意！

早わかりフローチャート

① ケンカ発生
- 「いっしょにがんばろう」OR「がんばればできるね」→ ②
- 「そんなのムリだよ」OR「どうしてもムリだよ」→ ③

② おかゆの味は?
- 「おいしいよ」→ ④
- 「……」→ ⑤

③ 誕生日プレゼント
- 「愛情度のアップするものをプレゼント」→ ④
- 「愛情度のダウンするものをプレゼント」→ ⑤

④ 二人で一人
- 選択肢はどれを選んでも同じ → ⑥

⑤ ケンカの後
- 「わからないよ」OR「ごめんなさい」→ ⑥
- 「わたしがやりたいから」OR「つきあわせてたなんて」→ ⑦

⑥ 母の形見
- 「ほしいな」→ ⑨
- 「ふーん」→ ⑦

⑦ オレの夢
- 「そうだよ」→「どんなゆめ？」→ ⑨
- その他のセリフ → ⑧

⑧ ケンカの後・パートⅡ
- 「これからもいっしょだよ!」→ つづく!!
- 「ゆめはあきらめちゃうの？」→ ⑩

⑨ 告白
- 「結婚する」→ 結婚
- 「結婚しない」→ つづく!!

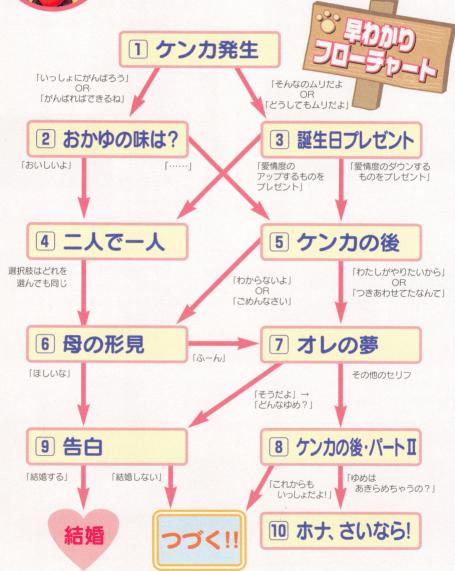
⑩ ホナ、さいなら!

結婚

つづく!!

※♡は愛情度、☆は信頼度をあらわしているよ!

① ケンカ発生

条件
愛情度
10
以上

男の子主人公の同名イベントと同じ内容。牧場生活の目標を提案するパートナーに、賛同するか反対するかで次に発生するイベントが変わるよ。反対すると、男の子イベントにもある③の「誕生日プレゼント」に発展。

⬅ちょっとキビシイ目標だけど……。

➡この提案に、キミはどう答える?

いっしょにがんばろう!	♡+5	☆+3
そんなのムリだよ	♡0	☆0

⬅「いっしょに…」を選んで、グッと仲よしになっちゃおう。

がんばればできるね	♡+3	☆+1
どうしてもムリだよ	♡−5	☆−10

⬅この選択肢でも「ムリ」と答えると、愛情度・信頼度がガクッと下がるのだ。

パートナーのセリフで愛情度がわかるよ!!

愛情度によってパートナーのセリフが変わるから、そのセリフによっていまの愛情度がどれくらいかわかるんだ。セリフは下の8通り。参考にしてね!

⬆このあたりから主人公を意識するように…。

※♡は愛情度、☆は信頼度をあらわしているよ！

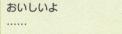
2 おかゆの味は？

条件
愛情度
20
以上

愛情度が20になった翌日、病気になってしまうイベントがおこるよ。疲労度がたまっていなくても病気になっちゃうのだ！

おいしいよ	♡+5	☆+3
……	♡0	☆0

➡パートナーの作るおかゆ、いったいどんな味かな？

⬅「……」を選ぶと、照れ笑い。

3 誕生日プレゼント

条件
愛情度
20
以上

愛情度が20以上になった次の日以降に話しかけると、今日がパートナーの誕生日だという。なにかいいもの、プレゼントしよう！

愛情度のアップするものをプレゼント	♡+5	☆+3
愛情度のダウンするものをプレゼント	♡−5	☆−10

➡やっぱり、プレゼントをもらうってうれしいものだよね。

⬅草やカイバなど、いやがるものをあげちゃダメだよ！

4 二人で一人

条件
愛情度
30
以上

パートナーがケガをしてしまうイベント。この日から10日間、パートナーは作業できなくなってしまうぞ。動物の世話と畑仕事の、両方をこなさなければならない10日間。パートナーのありがたみがわかるぞ。

10日間がんばろう!!

⬅体力値の少ない女の子には、すべてをこなすのは大変！

⬅選択肢はどれを選んでも同じ。それにしても、ねじれてるなんて大丈夫？

➡10日の間、話しかけるとこのセリフが聞ける。

5 ケンカの後

条件
愛情度
30
以上

ふたたび牧場生活の目標について話すパートナー。そこで、主人公の目標はなにかを聞かれるよ。目標は父の夢をかなえること？　それとも……？自分のためにやっている、という返事を選択していくと愛情度・信頼度がアップ。

⬅男の子のイベントと、タイトルはおなじだけど内容は全然違うのだ。

➡主人公の答えを聞いて、パートナーも何かがふっきれたようだ。

選択肢	愛情度	信頼度
わたしがやりたいから	♡+5	☆+3
わからないよ	♡0	☆0

⬅ひとつめの選択肢でどちらを選んでも、この質問をされるよ。

選択肢	愛情度	信頼度
つきあわせてたなんて	♡0	☆0
ごめんなさい	♡−5	☆−10

⬅あやまると、大幅に愛情度・信頼度ダウン。

6 母の形見

条件
愛情度
60
以上

パートナーの母親の形見は、ムーンライトストーンという石でできたペンダントトップ。そっけない反応をするときらわれるぞ！

選択肢	愛情度	信頼度
ほしいな	♡+5	☆+3
ふーん	♡−5	☆0

➡意外と（？）ロマンチックなことをいうパートナー。

⬅「ふーん」と答えると愛情度が下がるのだ。

知っ得MEMO

イベントは仕事のあとおきる!!

パートナーとのイベントが発生するタイミングを説明するよ。条件がそろった翌日以降、パートナーの仕事が終わって自宅にいるときに話しかけよう。パートナーが仕事を休んで自宅にいる場合でもOKだよ。これでもう、イベントを見のがさないね！

⬅毎日話しかけていれば、パートナーのメッセージの変化がわかるよ。

※♡は愛情度、☆は信頼度をあらわしているよ！

7 オレの夢

条件
愛情度
70
以上

パートナーから、ガケに来てくれとさそわれる。ガケへ行くと、パートナーが夢について語りだすよ。選択肢で「ちがうよ」→「どんなゆめ？」を選ぶと9の「告白」へ。それ以外を選ぶと8へ発展するのだ。

←ガケは、ゲーム中定番の待ち合わせスポット。

➡ガケへ行って、パートナーに話しかけよう。

そうだよ	♡+5	☆+3
ちがうよ	♡0	☆0

←「ちがうよ」と答えると言われるセリフ。女の子のやりたいことって？

どんなゆめ？	♡+3	☆+1
そうなんだ	♡0	☆0

←はっきりした夢が、まだ見つからないパートナー。これから見つければいいさ！

8 ケンカの後パートⅡ

条件
7から
30日後以降

ふたたびパートナーの夢についての話が聞けるよ。「ゆめはあきらめちゃうの？」→「じぶんのゆめをつかんで」の順に選択肢を選ぶと10に発展し、ゲームオーバーになってしまうので気をつけよう。

←1つめと2つめの選択肢は、どちらを選んでも影響ないよ。

➡主人公といっしょに、夢を見つけようとするパートナー。

←これからもいっしょにがんばっていこうね！

➡夢にむかって、という返事を選ぶと、10に発展してしまうぞ。

これからもいっしょだよ	♡+3	☆+1
ゆめはあきらめちゃうの？	♡0	☆0

わたしはどうすればいい？	♡+3	☆+1
うん、がんばってね	♡−5	☆−10

そんなことない！	♡+3	☆+1
じぶんのゆめをつかんで	♡−5	☆−10

9 告白

条件
愛情度70以上

愛情度が70以上になると、愛の告白イベントが発生。すべての選択肢で「……」と「そうじゃなくて」を選ばなければ、結婚イベントに発展するよ。でも、結婚するとそこでゲームオーバーになってしまうのだ。

⬅いろいろな結果が見たいときは、ここでセーブするといいよ。

➡ゲームを続けたければ、わざと結婚しない選択をするのもアリ。

10 ホナ、さいなら!

条件
8でパートナーがさよならと言った翌日

8「ケンカの後」で、パートナーに「さよなら」と言われた翌日の朝、パートナーが本当にいなくなっているぞ。夢は、主人公とパートナーのふたりでかなえるもの。残念ながら、ここでゲームオーバーなのだ。

⬅パートナーの夢は、いったいなんだったのかな?

➡ここまで来て、終わってしまうなんて……。

女の子だもん♥ 夢はやっぱり花よめさん!!

9「告白」から最初の日曜日に結婚式がおこなわれるよ。お父さんの夢を果たせないままゲームオーバーになってしまうけど、きっと主人公はこの結末で最高にハッピーだよね!

結婚

条件 9でプロポーズをOKする

エルザ
おめでとう! サラ!!
つぎは わたしのばんだね!! ▼

ハッピーマリッジ!!

⬅島の人みんなに祝福される、ステキなウェディング!

これが本当のハッピーエンドニャのかも!?

エンディングのすべて

どんな牧場生活を送ったかによって、違うエンディングが用意されているよ。キミにはどんな結末が待っているのかな？

全部で８つのエンディングがあるのだ！

条件をクリアしているか、またはイベントをどう進めたかによって、グッドエンディングかバッドエンディングに分けられるよ。場合によっては、３年めになる前にエンディングを迎えることになることもあるのだ。

⬅グッドエンディングを迎えるには、さまざまな条件が必要だ。

➡パートナーイベントでの選択肢は、慎重に考えないと大変なことに…。

グッドエンディングを見よう!!

グッドエンディングを迎えるには？

３年め春の月１日に、右の条件をすべてクリアしていると、めでたくグッドエンディングが迎えられるよ。しっかり働いていれば、クリアできるはずだ。

いよいよ運命の日!!

⬆朝、パートナーが結果を発表するよ。ドキドキの瞬間！

⬅ひとつでも条件をクリアしていないとバッドエンドへ。

グッドエンディングの条件

◎収穫物を300個以上出荷した
◎ニワトリが３羽以上いる
◎牛が３頭以上いる
◎羊が３頭以上いる
◎馬が３頭以上いる
◎主人公の有名度が50以上ある
◎パートナーの信頼度が30以上ある

エンディング後も続けて遊べる!!

グッドエンディング1か2を迎えると、スタッフロールが終わった後、ゲームの続きが遊べるのだ。もう条件なんてないから、のびのび好きなことをして遊べちゃうよ！

楽しみ方イロイロ!!

⬆まだ見てないイベントを見たり。

➡ひたすら釣りを楽しむのもOK！

1 グッドエンディング

結婚も仕事もバッチリでHAPPY

条件をクリアしたうえ、結婚もしている人だけが迎えられる、パーフェクトなエンディング。女の子主人公は、結婚するとゲームオーバーになってしまうので、男の子だけが迎えられるエンディングなのだ。

⬅「告白」イベント後、2年めが終わる前に結婚式を終えておこう。

これからも2人で…

➡ラブラブなふたり。次は出産イベントにチャレンジ！

❷ グッドエンディング

見事、牧場を建て直したよ!!

力を合わせ、牧場を建て直したふたり。「ゲームを続ける」を選び、結婚していないとこのエンディングになるよ。条件がそろえば、この後に結婚イベントが発生することもあるのだ。

⬅女の子主人公にとっては、これが最高のエンディング！

➡エンディングのスタッフロールの後、３年め春の月１日がスタート！

❸ グッドエンディング

いつまでも2人一緒に…

条件をクリアし「ゲームを続けない」を選ぶと、このエンディングが発生するよ。ゲームは終わっても、ふたりはずーっとずーっと幸せに暮らしていく、という結末が見られるのだ。

⬅お父さんの夢をなしとげたふたり。２年間ご苦労さま！

➡ふたりの牧場生活の続きが、少しだけ見られるよ。

バッドエンディングについて

つらく悲しいバッドエンド

５パターンも用意されているバッドエンディング。1以外は、選択肢のどれを選んだかによっておきるエンディングで、発生するとそこでゲームオーバーになってしまうのだ。

⬆なかには、ちょっぴり後味の悪いエンディングも…。

⬇どのバッドエンディングも、続けて遊ぶことはできないよ。

5つのバッドエンド

グッドエンディングの条件をクリアしていない。

女の子主人公の時、結婚式イベント発生後。

イベント「帰らないパートナー」発生後。

イベント「ホナ、さいなら！」発生後。

男の子主人公で「牧場を手伝わない」を選ぶ。

1 バッドエンディング

もう少しがんばればよかった!?

2年め冬30日に、グッドエンディングの条件をクリアしていないとこのエンディングになるよ。ちょっとがんばりが足りなかったかな？

おしい!!

⬅残念そうなパートナー。牧場はなくなり、ふたりとも島を出ていくのだ。

2 バッドエンディング

わたし、愛する人と生きていきます！

女の子主人公は、結婚イベントのあとゲームオーバーになってしまうよ。終わっちゃうのはおしいけど、ハッピーなエンディングだよね。

とっても しあわせよ♥

⬅赤ちゃんも生まれ、パートナーの牧場でしあわせに暮らす3人。

3 バッドエンディング

あのとき樹海へ行っていれば…!!

男の子主人公のとき発生するイベント「森の熊さん」。このイベントから「帰らないパートナー」に発展すると、ゲームオーバーになるのだ。

さみし〜い!!

⬅牧場主がいなくなり、キミの牧場物語はここで終わってしまう。

4 バッドエンディング

お互いの夢が違ったみたい!?

女の子主人公のイベント「ケンカの後パートII」。ここで選んだ選択肢によって「ホナ、さいなら！」に発展するとバッドエンディングに。

パートナーの夢って…？

⬅夢をつかむため、パートナーは牧場を出ていってしまうのだ。

5 バッドエンディング

もう!! まったくヤル気なし！

島の牧場の手伝いをたのまれたとき、断り続けるといきなりゲームオーバーになるぞ。

⬆何度もお願いする、花の芽村の村長。

⬇ゲーム開始早々、エンディングに！

そのご…しまの ぼくじょうは、
さびれたまま へいさされました…

大攻略テクニック

グッドエンディングを見るための攻略テクニックを大紹介するよ！

超よくばり攻略法をアドバイス！

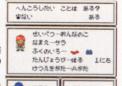
どうしてもグッドエンディングが見られない人も、この通り進めればバッチリ幸せな結末が迎えられるはずだよ。がんばろう!!

基本テク1 遊びやすいキャラ作りをする!!

キャラクターを決めるときに重要なのは、ペットと誕生日。男の子ならネコ。女の子ならイヌかブタがオススメ。大きいリュックを早く入手するため、誕生日は春の月1日など早い時期に設定しよう。

⬅ネコイベントが見られるし、種が手に入るのも魅力。

〈女の子〉

➡放牧して、作業をラクにしたいのでイヌかブタを。イベント重視ならネコにしても。

基本テク2 キャラクターの出現する曜日をチェックしよう！

友好度イベントがおこるキャラクターは、下のカコミの6人。とくに村の人は出現する日が少ないので友好度が上がりにくい。曜日を確認して、毎回忘れずにプレゼントしよう。

⬆6人以外にプレゼントしてもまったく意味ないぞ。

友好度イベントのあるキャラクター

ビリー	ルキア
エルザ	レイラ
カリン	ルーカス

基本テク3 プレゼントでパートナーの愛情度を上げよう！

愛情度が上がるほど、いろんなパートナーイベントが見られるよ。どんどんプレゼントして愛情度を上げよう。1日1回しかプラスされないから、1度にたくさん上げるのはムダだぞ。

⬆愛情度によって、話しかけたときのセリフが違うよ。

⬇男の子へはふつうか大きい魚、女の子へは草原の作物がポイント高いのだ。

1年め

カブ作りでお金をかせぐ!!

作物テク とことんカブを育てる!!

グッドエンディングをめざすために、一番必要なのはやっぱりお金。1年めの春からしっかりかせぐためには、カブが最適だよ。とにかく収穫→出荷→種を購入→種まき→収穫……をくりかえして、お金を少しでも増やすのだ！

←種の値段が安いし、すぐ収穫できるカブ。買えるだけ種を買って、どんどん育てるべし！

動物テク 最初はニワトリを飼う!!

最初に購入する動物は、メスのニワトリがオススメ。値段が安いし、牧草地も少なくていいし、なんといっても翌日からタマゴを収穫できるのがうれしいところ。女の子パートナーに指示を出すためにも、春のうちに1羽は入手しておきたい。

←余裕があれば、オスとメス両方を買ってタマゴをふ化させよう。

イベントテク 木イチゴはプレゼント用に!

草原で収穫できる木イチゴ。出荷するのもいいけれど、どうせタダで手に入るもの、みんなへのプレゼント用にしよう。友好度・愛情度が男の子キャラは+1、女の子キャラなら+2もアップするぞ。夏にとれるサクランボや、秋のキノコも同じだ。

←早く釣りざおを入手したいので、優先的にビリーの友好度を上げよう。

牧場マスターテクニック パートナーへは毎日指示を出そう!!

最初はなかなか役に立たないパートナー。でも、指示を出すたび信頼度が上がって、多くの作業ができるようになるよ。少しでもいいから、毎日指示を出そう。

↑まずは動物を飼わないと、指示できないぞ。

1年め 春の月スケジュール

日	内容	日	内容
22日	アスパラガスの種まき最終日	25日	ホシクズソウの種まき最終日
	サクラモドキの種まき最終日	26日	カブの種まき最終日
	ユキワリグサの種まき最終日	29日	イベント「ネコが行方不明」
24日	ジャガイモの種まき最終日		

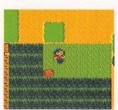
1 年め

台風なんかに
負けない!!

作物テク 早く種をまいて何度も収穫!!

夏にまける野菜の種はすべて、1度種まきすれば何度も収穫できる。早いうちから種まきしたほうが、たくさん収穫できてお得だよ。畑の形を工夫してもいいけれど、台風で荒らされることを考えて、3×3マス型にしておくのもいいかもしれないぞ。

⬅収穫すればするほどもうかるのはスイカ。でも台風でこんな畑に……。

動物テク 牧草地をコツコツ増やす!

オスとメスのニワトリの次は、男の子ならミルクが出荷できるメス牛を、女の子なら種付けできるようオス牛を購入したいところ。秋になったら購入できるように、牧草地とお金を準備しておこう。条件の牧草地には、6袋分の牧草の種が必要だよ。

⬅牧草は9日間で成長するぞ。刈りとるのを忘れずに!

イベントテク 2度おこる台風にご用心

畑や動物にダメージを与える、とっても迷惑な台風。何よりコワイのは、放牧中のニワトリは風で飛ばされていなくなり、ほかの動物は50%の確率で病気になってしまうこと。予定日の前日は小屋に入れておこう!

のんのんが びょうきだぞ!
はやく クスリを あげなきゃ!!

⬅ふきげんは3日のエサやりでなおるけど、病気を治すには薬が必要だからお金がかかるのだ。

牧場マスターテクニック

釣りざおをゲットしよう!!

⬆海は大きい魚がよく釣れる。樹海の奥の泉や船入手後に行けるぞ。

釣りざおは水辺ならどこでも釣りができて、体力も減らない装備アイテム。作物よりも、魚のほうが簡単に収穫できて、出荷額も高いぞ。早く入手しておこう!

1年め　夏の月スケジュール

11日〜13日	台風1号予定日	21日	トマトの種まき最終日
19日	トウモロコシの種まき最終日	24日	スイセイソウの種まき最終日
	スイカの種まき最終日	25日	リュウセイバナの種まき最終日
20日	イベント「打ち上げ花火」	26日	ツキカゲソウの種まき最終日
21日〜23日	台風2号予定日		

1年め 秋の月

雨を味方につけよう!!

作物テク ナスで急速金かせぎ!!

1年中で、一番雨が多い秋の月。おかげで水やり作業が減り、どの作物もアッという間に成長してくれるぞ。オススメ作物はサツマイモだけど、すぐにお金をかせぎたい人は、ナスを育てるのもいいよ。収穫するときは、出荷倉庫の保存数が99個を越えないように注意して。

⬅ナスならまったく水をやらなくても、雨だけで育ってくれることも……。

動物テク そろそろ牛を飼いたい!!

夏に牧草地が準備できたら、男の子はメス牛を、女の子はオス牛を購入しよう。大牛になるまでの期間が長いので、じっくり育てて愛情度を上げておきたいもの。オスなら品評会に出せるし、メスならすぐに大きいサイズのミルクが収穫できるのだ。

⬅男の子は、オスとメスを同時に飼い始めれば、早く種付けできるよ。

生活テク パートナーの作業ぶりをチェック!

そろそろパートナーの仕事が完ぺきになってくるころ。指示を出して、仕事をまかせっきりにしていると、カイバが足りなくなっていたり、出荷倉庫がいっぱいになっていることがあるぞ。いくら信頼度が上がっても、指示以外のことはしてくれない。ときどきは、きちんと確認しよう！

⬅収穫を指示してるのに倉庫がいっぱい。指示中に出荷すれば間に合うぞ。

牧場マスターテクニック

自家用船を入手して、毎日本土へ!

釣りざお入手後は、ビリーとエルザの友好度を上げて自家用船をゲットしたい。毎日本土へ行って、ルキア、レイラ、ルーカスの友好度を上げるのだ。

⬆朝市や海釣りなど、行動範囲も広がるぞ。

1年め　秋の月スケジュール

- 20日　ハルマチグサの種まき最終日
- 22日　サツマイモの種まき最終日
- 24日　イベント「泉の伝説」
- 　　　ラッカセイの種まき最終日
- 24日　マンゲツソウの種まき最終日
- 26日　ナスの種まき最終日

魚釣りで
生活を安定

生活テク 魚釣りで生活を安定させせよう!

作物作りができない冬の月は、釣りでお金をかせごう！ 大きい魚の出荷額は 250 G。1日 10匹釣れば、なんと 2500Gもの収入になるのだ。作物を育てるよりも、ずっとラクにもうけられるかも？ ここで一気に動物代をかせいじゃえ。

コージー
ありがとう ピート!
だいせつに そだてるぜ!!

⬅ついでにいろいろな魚を釣って、水族館へ持っていこう。

動物テク 金のニワトリをめざそう!!

春に購入したニワトリ。そろそろ愛情度が 100 になって、金のニワトリに変化するぞ。売り値が 10000 Gとダントツに高いので、どんどん金のニワトリにして、売ってもうけるのもひとつの手だよ。また、オス牛を購入してない男の子は、この冬までに飼っておこう。

4わめ メス きんのニワトリ
10000Gで かいとります。
はい いいえ

⬅ニワトリをバカにしちゃいけない。金になれば、牛や馬よりも高いのだ！

生活テク 朝市で有名度UP!!

グッドエンディングの条件にある有名度。朝市ならひとつ売れれば+10と分かりやすいし、楽しくUPできるよ。5人のお客さんが何を買いに来るかは、まったくのランダム。何度も同じものを買いにくることもあるぞ。いろんなものをリュックに詰めて参加しよう。

⬅有名度のクリア条件は50以上。とりあえず5つ売れればOKってわけ。

牧場マスターテクニック
リュックの中身はくさらない!

⬆覚えておくと超ベンリ。春や夏の作物を持っていくことも可能だよ。

秋に収穫したナスやキノコも、朝市に持っていきたいよね。倉庫に入れておくとくさってしまうものも、リュックに入れておけばいつまでもくさらないのだ。

1年め 冬の月スケジュール

5日～7日 大雪1号予定日	17日～19日 大雪2号予定日
13日 イベント「13日の金曜日」	20日～30日 バーゲンセール

2年め 春の月

作物テク

米と小麦を育ててみよう。でも、収穫できるのは秋になってから。いつも通り、ほかの作物作りも忘れずに！

↑水やりいらずで、出荷額が高いのだ。

動物テク

ニワトリ、牛の次は羊。目標として、この月にオスとメスを購入するようにしよう。

牧場マスターテクニック

万年氷で冷蔵庫に!!

出荷倉庫は、生ゴミ処理機で肥料を入手できるようにするか、冷蔵庫にすることができる。タダで改造できて、作物のムダがない冷蔵庫をおすすめするよ！

↑たくさんためてから出荷できるぞ。

2年め　春の月スケジュール

9日	イベント「火山の噴火」
22日	アスパラガスの種まき最終日
	サクラモドキの種まき最終日
	ユキワリグサの種まき最終日
24日	ジャガイモの種まき最終日
25日	ホシクズソウの種まき最終日
26日	カブの種まき最終日

2年め 夏の月

作物テク

1年めと同じく、早くから種まきすることがポイント。余裕があれば、花を育ててみてもいいよ。

動物テク

最後に購入するのは馬。成長、出産するまでの期間を考えて、今月中に牛・羊・馬をオスメス1頭ずつそろえておこう。

↑大牛になってたら、種付けに挑戦！

牧場マスターテクニック

テレビを買ってラクラク放牧!!

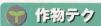
テレビの天気予報で明日の天気がわかると、予定がたてられて便利だよ。とくに女の子なら、動物を放牧したままにできてラクチンなのだ。買ってソンなし!!

↑自宅もにぎやかになってイイ感じ。

2年め　夏の月スケジュール

5日	イベント「ブラックマンデー」
11日～13日	台風1号予定日
19日	イベント「打ち上げ花火」
	トウモロコシの種まき最終日
	スイカの種まき最終日
21日～23日	台風2号予定日
21日	トマトの種まき最終日
24日	スイセイソウの種まき最終日
25日	リュウセイバナの種まき最終日
26日	ツキカゲソウの種まき最終日

2年め 秋の月

動物の種付けシーズン!!

ここまでくれば、出荷数の条件はクリアしているはず。好きな作物を育ててみては？　米や小麦はカマで収穫できるよ。

⬆60日間でやっと収穫できるのだ!!

動物テク

今月の中旬位までに牛・羊・馬の種付けを終わらせないと、冬30日までに各3頭にならないよ。

technique

牧場マスターテクニック

動物は種付けで増やそう!

牛・羊・馬は、オスメスを1頭ずつ飼って種付けで増やすのがかしこい方法。できるだけ早く購入し、大牛になるまで育てて、どんどん家族を増やそう！

⬆妊娠中もエサやりを忘れずに！

2年め　秋の月スケジュール

20日	ハルマチグサの種まき最終日	24日	マンゲツソウの種まき最終日
22日	サツマイモの種まき最終日	26日	ナスの種まき最終日
24日	イベント「泉の伝説」 ラッカセイの種まき最終日		

2年め

気をぬかず きっちりと毎日を過ごそう!

動物テク

牛・羊・馬が各3頭いなければ、購入しておこう。ニワトリが2羽なら、23日までにタマゴをふ化台へ。

⬆通信交換で数を合わせてもいいよ。

生活テク

パートナーの信頼度が低いようなら、毎日指示を出そう。冬だけど、畑仕事の指示も出せるよ。

technique

牧場マスターテクニック

仕事がなくても、パートナーに毎日指示を出せば信頼度+28。朝市で5つ売れば有名度+50されるよ。これが最後の月。やれることはなんでもやろう！

⬆なんだか落ち着かない30日間。

2年め　冬の月スケジュール

5日～7日	大雪1号予定日	7日～19日	大雪2号予定日
7日	イベント「流星群」	20日～30日	バーゲンセール

おもしろ牧場生活!!

ためして
みよう!

ふつうにエンディングをめざすだけじゃつまらない！　牧場での毎日がもっとおもしろくなる、５つのヒントを紹介するよ。キミも考えてみよう！

名前で楽しむ

自分で名前をつける場面ってたくさんあるよね。いろいろなテーマを決めてつけると楽しいぞ。

主人公名をスキな人の名前にして…♥

これは定番。主人公に自分の名前、パートナーに好きな人の名前をつけて遊んじゃおう！　愛情度が上がるたびにラブラブなセリフが聞けて、もうドキドキ！

ラブラブ

⬆両親の名前をつけても笑えるぞ。

動物たちの名前で遊んじゃおう！

たくさん考えることになる動物の名前。フルーツ、花、友だち、食べ物、マンガのキャラ、芸能人など。テーマを決めると楽しいし、毎回悩まずにつけられるのだ！

牛バンド結成!?

⬆好きなバンドの全メンバー名を牛に…。

やりこんで楽しむ

とことん遊びつくすのもおもしろいね。どこまでが限界か、身をもってやりこむのだ！

パーフェクトな牧場をめざす!!

出荷倉庫を冷蔵庫にして全収穫物を99個ずつ、動物各８頭、資材柵とカイバ999個…。とにかくできるところはすべて満タンに！　やりごたえあるぞ〜。

スゴスギ！

⬆超大変だよ！

スノボーゲームをきわめる！

やりこむなら、このスケボーゲーム。めざすは、難しいコースでＳランクをとること！　高度なエアーのコマンドを、しっかり頭にたたき込むのだ！

⬆いつかはＳランク！

長〜く遊んで長寿カップルに！

グッドエンディングの後もずーっとずーっと遊び続けたら、いったいどうなるのか？　島一番の長寿カップルをめざせ!?

⬅ふたりの髪は白髪に…なるわけない!?

みんなのおはなし こっそり聞いてみたのー!!

こっそり聞いた、みんなのいろんな会話を紹介しちゃうのー。場所や、相手によってお話の内容が変わるみたいなの！

時間で変わる!①

AM6時～PM0時、PM0時～PM6時、PM6時～AM0時の3つの時間帯によって、同じキャラクターでもセリフが変わるのだ。

↑お天気の話など、ちょっとした世間話をする朝。

↑夜遅いと、主人公の生活を心配したセリフに。

時間で変わる!②

海底洞くつにいるマーメイのセリフも、話しかけた時間によって変わるよ。なかなか行かないところだけど、たまには遊びに行ってみよう！

↑早い時間の訪問を、とてもよろこんでくれるよ。

↑夜の海には、キケンがいっぱいらしいぞ！

プレゼントで変わる!

プレゼントされたものが気に入ったか、そうじゃないかで、セリフが変わるぞ。気に入らないと、けっこうキツイことを言われることも。

↑よろこんでくれたみたい。よかった～！

↑雑草をプレゼントしたよ。ちょっと怒ってる？

主人公によって変わる!

本土では、主人公によって話しかけたときのみんなの反応がまったく違うよ。時間でも変わるから、いろいろ人に話しかけてみよう。

↑初めて本土へ来た女の子にも、みんなやさしい。

↑男の子が住んでいた村の、知り合いがいるのだ。

牧場生活
データガイド→
攻略ページで紹介してないものを含む、ゲームの全データをまとめたページだよ!

装備アイテム

主人公が、作物づくりや動物の飼育に使う装備品。男の子か女の子かによって、使えないアイテムもあるよ。

アイテム名	説明	入手法	消費体力	
カマ Lv1	前1マスの雑草・牧草・米・小麦を刈り取る。	男の子主人公・女の子主人公が最初から持っている。	男 1	女 2
カマ Lv2	前3マスの雑草・牧草・米・小麦を刈り取る。	男の子がカマＬｖ１を127回使うと、自動的に変化する。	男 1	—
カマ Lv3	主人公を中心に3×3マスの雑草・牧草・米・小麦を刈り取る。	男の子がカマＬｖ２を255回使うと、自動的に変化する。	男 1	—
クワ Lv1	前1マスの土を耕す。	男の子主人公・女の子主人公が最初から持っている。	男 1	女 2
クワ Lv2	前方3マスの土を耕す。	男の子がクワＬｖ１を127回使うと、自動的に変化する。	男 1	—
クワ Lv3	前方6マスの土を耕す。	男の子がクワＬｖ２を255回使うと、自動的に変化する。	男 1	—
オノ Lv1	きりかぶに連続して6回使うと資材柵になる。	男の子主人公・女の子主人公が最初から持っている。	男 1	女 2
オノ Lv2	きりかぶに連続して3回使うと資材柵になる。	男の子がオノＬｖ１を127回使うと、自動的に変化する。	男 1	—
オノ Lv3	きりかぶに使うと資材柵になる。	男の子がオノＬｖ２を255回使うと、自動的に変化する。	男 1	—
ハンマー Lv1	小石をこわす。大きい石には連続して6回使ってこわす。	男の子主人公・女の子主人公が最初から持っている。	男 1	女 2
ハンマー Lv2	小石をこわす。大きい石には連続して3回使ってこわす。	男の子がハンマーＬｖ１を127回使うと、自動的に変化する。	男 1	—
ハンマー Lv3	小石・大きい石をこわす。	男の子がハンマーＬｖ２を255回使うと、自動的に変化する。	男 1	—
ジョウロ Lv1	前1マスの耕した土に水をまく。	男の子主人公・女の子主人公が最初から持っている。	男 1	女 2
ジョウロ Lv2	前3マスの耕した土に水をまく。	男の子がジョウロＬｖ１を127回使うと、自動的に変化する。	男 1	—
ジョウロ Lv3	主人公を中心に3×3マスの耕した土に水をまく。	男の子がジョウロＬｖ２を255回使うと、自動的に変化する。	男 1	—
スコップ	米を植えるための浅瀬をつくる。温泉を掘る。	温泉予定地でひろう。	男 1	女 4
ミラクルグローブ	収穫物を一瞬にして出荷倉庫へはこぶ。	男の子主人公が始めから持っている。	男 0	—
牛のくすり	病気の牛を健康にする。	牧場組合の動物課にて1000Gで購入する。	男 1	女 2
ニワトリのくすり	病気のニワトリを健康にする。	牧場組合の動物課にて800Gで購入する。	男 1	女 2

	アイテム名	説　明	入手法	消費体力	
	羊のくすり	病気の羊を健康にする。	牧場組合の動物課にて1500Gで購入する。	男　1	女　2
	馬のくすり	病気の馬を健康にする。	牧場組合の動物課にて2000Gで購入する。	男　1	女　2
	ブラシ	牛・馬に使うと愛情度が上がる。	女の子主人公が始めから持っている。	―	女　2
	乳しぼり器	健康なメスの大牛に使うとミルクが収穫できる。	女の子主人公が始めから持っている。	―	女　2
	シャンプー	羊に使うと愛情度が上がる。	牧場組合の動物課にて800Gで購入する。	―	女　2
	バリカン	健康な羊に使うとウールが収穫できる。	牧場組合の動物課にて2000Gで購入する。	―	女　2
	かかし	畑に立てると、野犬が作物を荒らさなくなる。	牧場組合の穀物課にて3200Gで購入する。	男　0	女　0
	スプリンクラー	浅瀬に設置すると、まわり9×9マスに毎日水をまく。	牧場組合の穀物課にて50000Gで購入する。	男　0	女　0
	馬のくら	大人になった馬に使うと、乗馬できる。	ショッピングセンターの道具屋にて1000Gで購入する。	男　0	女　0
	肥料	耕した畑にまくと、通常よりも早く作物が成長する。	「生ゴミ処理機」設置後、出荷倉庫の収穫物がくさったとき。	男　1	女　2
	エサセット	カイバのかわりになる動物のエサが32個入っている。	牧場組合の動物課にて500Gで購入する。	男　1	女　2
	釣りざお	水辺で使うと釣りができる。	イベント「釣り竿入手」。	男　0	女　0
	スノーボードセット	冬に草原へ行くと、スノーボードゲームができる。	冬、ショッピングセンターの道具屋にて30000Gで購入する。	男　0	女　0
	？？？なタマゴ	持っているだけで、30日後「パック」が誕生する。	イズミノヌシを釣った後、樹海の泉でひろう。	男　0	女　0
	パック	ペット以外の動物の話が聞ける。	？？？なタマゴから産まれる。	男　0	女　0

その他のアイテム

部屋に飾ったり、仕事内容を増やしたりできる、装備品以外のアイテムの説明と入手法を紹介するよ。

アイテム名	説　明	入手法	値段
テレビ	自宅に設置する。明日の天気を知ることができる。	ショッピングセンターの道具屋で購入。	10000G
カーペット(小)	自宅を飾るアイテム。	ショッピングセンターの道具屋で購入。	3000G
カーペット(中)	自宅を飾るアイテム。	ショッピングセンターの道具屋で購入。	6000G
カーペット(大)	自宅を飾るアイテム。	ショッピングセンターの道具屋で購入。	9000G
子供用ベッド	出産イベントのために必要な、子供のためのベッド。	ショッピングセンターの道具屋で、男の子主人公のみ購入可。	30000G
タンス	自宅を飾るアイテム。	イベント「ルーカスの研究」後、道具屋で購入可。	5000G
花瓶	自宅を飾るアイテム。パートナーにプレゼントした花を飾る。	ショッピングセンターの花屋で購入。	3000G
マヨネーズメイカー	タマゴを投げ込むとマヨネーズになる。	タマゴを100個出荷後、道具屋で購入できる。	30000G
バターメイカー	ミルクを投げ込むとバターになる。	ミルクを100個出荷後、道具屋で購入できる。	30000G
チーズメイカー	ミルクを投げ込むとチーズになる。	ミルクを100個出荷後、道具屋で購入できる。	30000G
毛糸メイカー	ウールを投げ込むと毛糸になる。	ウールを100個出荷後、道具屋で購入できる。	30000G
ニットメイカー	ウールを投げ込むとニットになる。	ウールを100個出荷後、道具屋で購入できる。	30000G
コーヒー	体力を50ポイント回復する。持って帰ることはできない。	ショッピングセンターの食堂で購入。	80G
紅茶	体力を50ポイント回復する。持って帰ることはできない。	ショッピングセンターの食堂で購入。	80G
デザート	体力を20ポイント回復する。持って帰ることはできない。	ショッピングセンターの食堂で購入。	40G
定食	体力を全回復する。持って帰ることはできない。	ショッピングセンターの食堂で購入。	160G
バターの本	女の子パートナーが、収穫したミルクをときどきバターにする。	ショッピングセンターの本屋で購入。	1600G
チーズの本	女の子パートナーが、収穫したミルクをときどきチーズにする。	ショッピングセンターの本屋で購入。	1600G
マヨネーズの本	女の子パートナーが、収穫したタマゴをときどきマヨネーズにする。	ショッピングセンターの本屋で購入。	1600G

アイテム名	説　明	入手法	値段
初めての毛糸	女の子パートナーが、収穫したウールをときどき毛糸にする。	ショッピングセンターの本屋で購入。	1600G
やさしいニット	女の子パートナーが、収穫したウールをときどきニットにする。	ショッピングセンターの本屋で購入。	1600G
モチのつき方	主人公の朝・昼・夜の食事に、モチが登場する。	2年め以降、ショッピングセンターの本屋で購入。	1600G
パンの焼き方	主人公の朝・昼・夜の食事に、パンが登場する。	2年め以降、ショッピングセンターの本屋で購入。	1600G
農場物語	男の子パートナーが、土をコの字型に耕せるようになる。	ショッピングセンターの本屋で購入。	2000G
農場物語2	男の子パートナーが、土を二の字型に耕せるようになる。	ショッピングセンターの本屋で購入。	2000G
サクラカップ速報	春の競馬の結果がわかる。自宅の本棚を調べると読める。	春15日～30日にショッピングセンターの本屋で購入。	2400G
キクステークス速報	秋の競馬の結果がわかる。自宅の本棚を調べると読める。	秋15日～30日にショッピングセンターの本屋で購入。	2400G
ヌシを釣れ！	魚が釣れる場所がわかる。自宅の本棚を調べると読める。	ショッピングセンターの本屋で購入。	4000G
島の謎	島でおこるイベントがわかる。自宅の本棚を調べると読める。	ショッピングセンターの本屋で購入。	9600G
自家用船	島の灯台から、本土や海へ行ける。	イベント「自家用船入手」。	――G
万年氷	道具屋のルーカスに渡すと、出荷倉庫が冷蔵庫になる。	イベント「火山の噴火」後、鍾乳洞で入手できる。	――G
コイン	所持金が10G増える。	土を耕すと、ときどき出てくる。	――G
ドル袋	所持金が100G増える。	土を耕すと、ときどき出てくる。	――G
力の木の実	最大体力値が10ポイントアップする。	イベントで4個、土を耕すと最大6個入手できる。	――G
カイバ	動物たちのエサ。	成長した牧草を刈り取ると、自動的にカイバになる。	――G
資材柵	畑の柵を作る。浅瀬に投げ込むとさら地になる。	きりかぶを1つ割ると、6つの資材柵になる。	――G
石	耕した土や浅瀬に投げ込むとさら地になる。	畑に落ちている。	――G
雑草	カマで刈るか、すでで取りのぞくことができる。	耕していない土の部分に生えてくる。	――G

種

作物の収穫までの最短日数がわかる表。「肥料使用」は、肥料を使った場合の収穫までの最短日数をあらわしているよ。

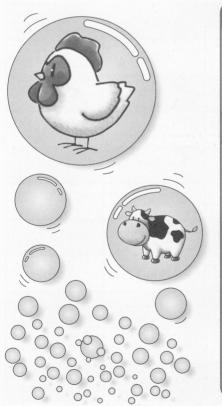
種の名前	入手法	値段	最短収穫	肥料使用
カブの種	春、花屋で購入。	120G	5日	3日
ジャガイモの種	春、花屋で購入。	160G	7日	4日
アスパラガスの種	春、花屋で購入。	320G	9日	5日
トマトの種	夏、花屋で購入。	200G	10日	7日
トウモロコシの種	夏、花屋で購入。	320G	12日	9日
スイカの種	夏、花屋で購入。	480G	12日	9日
ナスの種	秋、花屋で購入。	160G	5日	3日
ラッカセイの種	秋、花屋で購入。	200G	7日	4日
サツマイモの種	秋、花屋で購入。	160G	9日	5日
ホシクズソウの種	春、花屋で購入。	400G	6日	5日
サクラモドキの種	ペットがひろってくる。春まき用。	—	9日	7日
ユキワリグサの種	ペットがひろってくる。春まき用。	—	9日	7日
ツキカゲソウの種	夏、花屋で購入。	400G	5日	4日
リュウセイバナの種	ペットがひろってくる。夏まき用。	—	6日	5日
スイセイソウの種	ペットがひろってくるか、通信交換で入手。夏まき用。	—	7日	6日
マンゲツソウの種	ペットがひろってくるか、通信交換で入手。秋まき用。	—	7日	6日
ハルマチグサの種	ペットがひろってくるか、通信交換で入手。秋まき用。	—	11日	8日
牧草の種	春～秋、穀物課で購入。	600G	9日	6日
米の種	２年めの春から、穀物課で購入。	600G	60日	–
小麦の種	２年めの春から、穀物課で購入。	600G	60日	–

動物の値段

各動物の購入額と、売却額がわかるよ。売却額は、愛情度のハートの数が多いほど高くなるのだ。

〈動物を買う〉

動物名	値段	購入の条件
ニワトリ	1000G	カイバ25個以上、牧草地25ブロック以上あること。
牛	5000G	カイバ50個以上、牧草地50ブロック以上あること。
羊	3000G	カイバ50個以上、牧草地50ブロック以上あること。
馬	4000G	カイバ50個以上、牧草地50ブロック以上あること。

〈動物を売る〉

動物名		値段
ニワトリ	愛情度♥1～3	500G
	愛情度♥4～7	750G
	愛情度♥8～10	1000G
金のニワトリ	愛情度♥100	10000G
牛	愛情度♥1～3	2500G
	愛情度♥4～7	3000G
	愛情度♥8～10	5000G
羊	愛情度♥1～3	2500G
	愛情度♥4～7	3000G
	愛情度♥8～10	5000G
馬	愛情度♥1～3	2500G
	愛情度♥4～7	3000G
	愛情度♥8～10	5000G

魚

魚は大きさによって水族館の水槽に入る数が違うよ。大きいと2匹、ふつうだと3匹、小さいと5匹入れられるのだ。

名前	釣れる場所	魚の大きさ	出荷額
イシダイ	村・本土の港	ふつう	150G
イズミノヌシ	泉	大きい	5000G
キングサーモン	泉	大きい	250G
クサフグ	村・本土の港	小さい	80G
コイ	畑	ふつう	150G
シイラ	海	大きい	250G
シーラカンス	海	大きい	250G
テッポウウオ	海	ふつう	150G
ネコザメ	海	大きい	250G
バショウカジキ	海	大きい	250G
ピンクマオマオ	村・本土の港	小さい	80G
ブラックバス	畑・泉	ふつう	150G
ブルーギル	畑・泉	小さい	80G
ブルーマオマオ	村・本土の港	小さい	80G
ヘラブナ	畑	小さい	80G
ライギョ	泉	大きい	250G

魚の釣れる確率大研究!!

拡大版!!

魚はその種類によって、釣れる場所と釣れる確率が違うよ。当然ながら、確率が高いほうが釣れやすく、低いものはなかなか釣ることができないのだ。根気よく釣りをして、すべての魚を釣り上げよう！

⬅出荷するなら、出荷額の高い大きい魚をたくさん釣りたい！

畑

畑の水辺では、どの魚もだいたい平均的に釣れる。

釣れるもの	確率
空き缶	25%
長ぐつ	25%
ヘラブナ	15%
ブルーギル	15%
コイ	10%
ブラックバス	10%

村·本土の港

村の海岸・港、本土の港では、クサフグがよく釣れるよ。

釣れるもの	確率
空き缶	25%
長ぐつ	25%
クサフグ	20%
イシダイ	10%
ピンクマオマオ	10%
ブルーマオマオ	10%

泉

さすがにイズミノヌシは、釣り上げるのが難しいぞ!

釣れるもの	確率
空き缶	25%
長ぐつ	25%
ブルーギル	15%
キングサーモン	10%
ブラックバス	10%
ライギョ	10%
イズミノヌシ	5%

海

自家用船にのって海へ行くと釣ることができるよ。

釣れるもの	確率
空き缶	25%
長ぐつ	25%
シイラ	15%
テッポウウオ	15%
ネコザメ	10%
シーラカンス	5%
バショウカジキ	5%

依頼内容

牧場組合の依頼窓口で依頼される内容の一覧だよ。なんの作物を依頼されたかで、おおよその有名度がわかるのだ。

有名度	収穫物	期間	数量	報酬	有名度変化 成功	有名度変化 失敗
〈有名度0～9〉	カブ	30日間	30～50コ	40G×数量	+1	−1
	トマト	30日間	30～50コ	40G×数量	+1	−1
	ナス	30日間	30～50コ	40G×数量	+1	−1
	木イチゴ	30日間	10～15コ	30G×数量	+1	−1
	サクランボ	30日間	10～15コ	30G×数量	+1	−1
	キノコ	30日間	10～15コ	30G×数量	+1	−1
〈有名度10～19〉	カブ	30日間	50～60コ	40G×数量	+1	−1
	ジャガイモ ☆	30日間	50～60コ	52G×数量	+2	−2
	トマト	30日間	50～60コ	52G×数量	+2	−2
	ナス	30日間	50～60コ	40G×数量	+1	−1
	ラッカセイ ☆	30日間	50～60コ	52G×数量	+2	−2
	ホシクズソウ	30日間	30～60コ	60G×数量	+3	−3
	ツキカゲソウ	30日間	30～60コ	60G×数量	+3	−3
	タマゴ	30日間	30～60コ	50G×数量	+5	−5

☆マークをチェック!!

依頼を完了すると、報酬のほかに感謝金がもらえるよね。同じような依頼の中でも、とくに感謝金が高いものに☆マークをつけているよ！

←感謝金は、依頼を受けてから完了までの時間が短いほど高くなるぞ！

〈有名度20～39〉	アスパラガス	30日間	50～60コ	65G×数量	+2	−2
	トウモロコシ	30日間	40～50コ	75G×数量	+2	−2
	スイカ ☆	30日間	30～50コ	100G×数量	+3	−3
	サツマイモ	30日間	30～50コ	50G×数量	+2	−2
〈有名度40～69〉	Sミルク	30日間	40～59コ	150G×数量	+2	−2
	Mミルク ☆	30日間	40～59コ	200G×数量	+3	−3
	Sウール ☆	30日間	40～59コ	150G×数量	+2	−2
	Mウール	30日間	40～59コ	200G×数量	+3	−3
	金のタマゴ	30日間	40～59コ	100G×数量	+5	−5
	木イチゴ	20日間	80～99コ	50G×数量	+1	−1
	サクランボ	20日間	80～99コ	50G×数量	+1	−1
	キノコ	20日間	80～99コ	50G×数量	+1	−1
〈有名度70～89〉	カブ	10日間	99コ	10000G×数量	+1	−3
	ジャガイモ	10日間	99コ	15000G×数量	+2	−2
	アスパラガス	10日間	99コ	18000G×数量	+2	−2
	トマト	10日間	99コ	15000G×数量	+2	−2
	トウモロコシ	10日間	99コ	18000G×数量	+3	−3
	スイカ	10日間	99コ	20000G×数量	+5	−5
	ナス	10日間	99コ	10000G×数量	+1	−3
	ラッカセイ	10日間	99コ	15000G×数量	+2	−2
	サツマイモ	10日間	99コ	18000G×数量	+2	−2

	収穫物	期間	数量	報酬	有名度変化	
					成功	失敗
〈有名度90以上〉	米 ☆	90日間	99コ	50000G	＋5	−10
	小麦	90日間	99コ	30000G	＋5	−10
	Lミルク	30日間	90〜99コ	200G×数量	＋3	−10
	Lウール	30日間	90〜99コ	200G×数量	＋3	−10
	金のタマゴ	30日間	90〜99コ	200G×数量	＋3	−10
	サクラモドキ	20日間	99コ	20000G	＋1	−10
	ユキワリグサ ☆	20日間	99コ	20000G	＋1	−10
	リュウセイバナ	20日間	99コ	20000G	＋1	−10
	スイセイソウ ☆	20日間	99コ	20000G	＋1	−10
	マンゲツソウ	20日間	99コ	20000G	＋1	−10
	ハルマチグサ ☆	20日間	99コ	20000G	＋1	−10
	シイラ	10日間	90〜99コ	200G×数量	＋1	−10
	バショウカジキ	10日間	90〜99コ	200G×数量	＋1	−10
	シーラカンス ☆	10日間	90〜99コ	200G×数量	＋1	−10
	イズミノヌシ	120日間	1コ	60000G	＋1	−10

出荷額

出荷倉庫に10日間入れっぱなしにしておくと、くさってなくなるものに (!) マークをつけたよ。早めに出荷しよう！

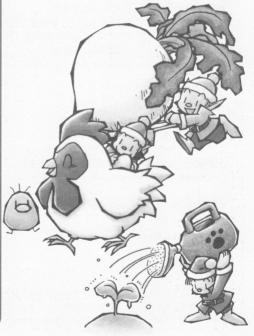
アイテム	出荷額
カブ (!)	40G
ジャガイモ (!)	50G
アスパラガス (!)	60G
トマト (!)	50G
トウモロコシ (!)	70G
スイカ (!)	90G
ナス (!)	40G
ラッカセイ (!)	50G
サツマイモ (!)	60G
米	150G
小麦	100G
ホシクズソウ (!)	50G
サクラモドキ (!)	150G
ユキワリグサ (!)	150G
ツキカゲソウ (!)	50G
リュウセイバナ (!)	200G
スイセイソウ (!)	300G
マンゲツソウ (!)	300G
ハルマチソウ (!)	300G
Sミルク (!)	150G
Mミルク (!)	200G
Lミルク (!)	250G
バター	300G
チーズ	300G
Sウール	150G
Mウール	200G
Lウール	250G
毛糸	300G
ニット	300G
タマゴ (!)	50G
金のタマゴ	200G
マヨネーズ	300G
木イチゴ (!)	30G
サクランボ (!)	30G
キノコ (!)	30G
小さい魚 (!)	80G
ふつうの魚 (!)	150G
大きい魚 (!)	250G
イズミノヌシ (!)	5000G

プレゼント

プレゼントしたものによって、パートナーの愛情度や村・本土の人たちの友好度の上がりかたが違うぞ！

プレゼントするもの	パートナーの愛情度・その他のキャラの友好度変化値	
	男の子	女の子
カブ	＋1	＋1
ジャガイモ	＋1	＋1
アスパラガス	＋1	＋1
トマト	＋1	＋1
トウモロコシ	＋1	＋1
スイカ	＋1	＋1
ナス	＋1	＋1
ラッカセイ	＋1	＋1
サツマイモ	＋1	＋1
米	＋2	＋2
小麦	＋2	＋2
ホシクズソウ	＋1	＋2
サクラモドキ	＋1	＋2
ユキワリグサ	＋1	＋2
ツキカゲソウ	＋1	＋2
リュウセイバナ	＋1	＋2
スイセイソウ	＋1	＋2
マンゲツソウ	＋1	＋2
ハルマチグサ	＋1	＋2
Sミルク	＋1	＋1
Mミルク	＋2	＋2
Lミルク	＋3	＋3
バター	＋2	＋2
チーズ	＋2	＋2
Sウール	＋1	＋1
Mウール	＋2	＋2
Lウール	＋3	＋3
毛糸	＋2	＋2
ニット	＋2	＋2
タマゴ	＋1	＋1
金のタマゴ	＋2	＋2
マヨネーズ	＋2	＋2
木イチゴ	＋1	＋2
サクランボ	＋1	＋2

キノコ	+1	+2
イシダイ	+2	+1
イズミノヌシ	+99	+99
キングサーモン	+3	+1
クサフグ	+1	+1
コイ	+2	+1
シイラ	+3	+1
シーラカンス	+3	+1
テッポウウオ	+2	+1
ネコザメ	+3	+1
バショウカジキ	+3	+1
ピンクマオマオ	+1	+1
ブラックバス	+2	+1
ブルーギル	+2	+1
ブルーマオマオ	+1	+1
ヘラブナ	+3	+1
ライギョ	+3	+1
雑草	−1	−2
石	−2	−3
資材柵	−1	−2
カイバ	−1	−2

プレゼントする本	パートナー信頼度変化値
農場物語	男の子+7
農場物語2	男の子+7
マヨネーズの本	女の子+7
バターの本	女の子+7
チーズの本	女の子+7
初めての毛糸	女の子+7
やさしいニット	女の子+7
モチのつき方	女の子+7
パンの焼き方	女の子+7

牧場物語GB3 ボーイ・ミーツ・ガール 完全攻略ガイド

STAFF
Directors ………… 電撃NINTENDO64編集部
電撃攻略王編集部（佐々木 將）
Editors …………… 電撃攻略王編集部（鴇田 洋志／中村 敏彦／池内 亜喜子）
Editors&Writers … 磯 綾子／坂田 純（ジャングルファクトリー有限会社）
Designers………… 有限会社 東海創芸（石戸谷 和彦／古市 哲也／新庄 桃子）
DTP ……………… 有限会社 東海創芸
Special Thanks … 株式会社ビクター インタラクティブ ソフトウェア

発　行　2000年10月20日　初版発行

発行者……………… 佐藤 辰男
発行所……………… 株式会社メディアワークス
〒101-8305　東京都千代田区神田駿河台１－８東京YWCA会館
TEL. 03-5281-5224（編集）
発売元……………… 株式会社角川書店
〒102-8177　東京都千代田区富士見２－１３－３
TEL. 03-3238-8605（営業）
印刷所……………… 図書印刷株式会社
装　丁……………… 株式会社アイノグラフィックス

Printed in Japan

ISBN4-8402-1645-2 C0076

ISBN4-8402-1645-2

C0076 ¥950E

●入門、イベント、データガイドの3部構成で完全攻略！

●「超カンペキ攻略法!!」で、最高のエンディングが見られるぞ！

●作物や動物たちの、効率UPな育成方法をバッチリ紹介！

発行／メディアワークス　定価：本体950円　※消費税が別に加算されます